

LES OUVERTURES FORTES

L'annonce d'une manche requiert **25 points H** à Sans Atout et **27 DH** à la couleur en MAJEURE.

Pour un petit chelem il faut **33 H** ou **DH**.

Avec une main forte, l'OUVREUR a des ambitions qu'il veut montrer le plus rapidement possible. Pour cela, il dispose de deux ouvertures au palier de **2** : à savoir les MINEURES, **2 ♣** et **2 ♦**.

Tableau des ouvertures fortes

	2 ♣	2 ♦
DEFINITION	Ouverture artificielle FORCING 1 Tour Soit une main régulière 22/23 HL à Sans Atout Soit une main unicolore 20/23 HL	Ouverture Artificielle FORCING de MANCHE Appel aux AS, main de 24 HL et +, régulière ou pas
REPONSE OBLIGATOIRE	2 ♦ Relais obligatoire	REPONSE DU PARTENAIRE 1) De 0 à 7 H 2 ♥ 2) < 8H, 1AS indéterminé 2 ♠ 3) ≥ 8H, ou 2 ROIS 2SA 4) > 8H, 1AS Noir et du jeu 3 ♣ 5) > 8 H, 1 AS Rouge et du jeu 3 ♦ 6) 2 AS de même couleur C 3 ♥ 7) 2 AS de même rang R 3 ♠ 8) 2 AS mélangés M 3SA 9) 3 AS 4SA
REDEMANDE DE L'OUVREUR	En fonction de sa main : Main Régulière : 2SA 22/23 HL Main Unicolore : 2 ♥ ou 2 ♠ 5/6 cartes 3 ♣, 3 ♦, 3 ♥, 3 ♠ : couleur 6/ 7 ^{ème}	En fonction de sa main : Main Régulière : 2 SA Main Unicolore : 5/6 en MAJEURE OU 6/7 en MINEURE Les SAUTS à la MANCHE sont UN ARRET