

Cours 6 LE JEU DE LA CARTE

6-5 LA REGLE DES SEPT

Remarque préliminaire : Beaucoup de " règles " circulent parmi les bridgeurs ; certaines sont utiles, d'autres un peu moins et d'autres enfin ne sont que pure invention. Toutes sont dangereuses, car elles se substituent à la réflexion. Aucune règle ne doit, en effet, être appliquée aveuglément. **La logique et l'analyse doivent toujours prévaloir.**

Enoncé de la règle de sept :

Dans un contrat à SA, sur l'entame d'une couleur seulement contrôlée par l'As, il est recommandé de laisser passer l'entame (et les cartes qui suivent dans cette même couleur) autant de fois que la différence entre 7 et le nombre total de cartes détenues par son camp. (Avec le Roi en plus, on laissera passer une fois de moins).

Attention de ne pas suivre aveuglément cette " règle ".

Une simple réflexion permet en général de savoir s'il faut ou non laisser passer et si oui, combien de fois. Il existe, en effet, de nombreux cas où il est plus dangereux de laisser passer que de prendre l'entame.

Donne n°1

Nord donneur - Personne vulnérable

Contrat = 3 SA - Entame = 5 ♦

	Ouest	Nord	Est	Sud
Séquence d'enchères	Passe	1 ♣	Passe	3 SA
	Passe	Passe	Fin	.

Analyse de l'entame et Elaboration du plan de jeu

Décompte des levées immédiates = 3 à ♠ + 2 à ♥ + 1 à ♦ + 1 à ♣ = 7 levées immédiates

♠ R 7 2		
♥ A 6 5		
♦ 9 4		
♣ A D 10 8 3		
♠ 10 8 5		♠ V 6 5 3
♥ D V 9 2		♥ 10 8 4
♦ D 8 3		♦ R V 7 5 2
♣ R 7 4		♣ 5
♠ A D 9		
♥ R 7 3		
♦ A 10 5		
♣ V 9 6 2		

Où trouver les 2 levées manquantes ? à ♣ évidemment.

Seulement il faudra faire l'impasse au R de ♣, et, si elle échoue, l'adversaire (Est) en profitera pour rejouer ♦.

1) Si le 5 de ♦ provient d'une couleur quatrième, il n'y aura aucun danger si l'impasse à ♣ échoue : le camp adverse réalisera 3 levées à ♦ et le R de ♣.

2) Par contre, si le 5 de ♦ provient d'une couleur cinquième, il est indispensable qu'en main avec le R de ♣, Est n'ait plus de ♦ pour faire chuter le contrat.

Solution

En conséquence, le déclarant ne jouera l'As ♦ que sur le dernier ♦ d'Est, et laissera passer l'entame 2 fois (soit 7 - 5, le nombre de cartes à ♦ entre les 2 mains du camp du déclarant) (Application de la Règle de 7).

Règle : Pour couper les communications entre les mains du camp de la défense, il faut laisser passer l'entame autant de fois que le résultat de la différence entre 7 et le nombre de cartes dans la couleur d'entame entre les 2 mains du camp du déclarant

L'entame du 5 ♦ provenait d'une couleur cinquième.

Donne n° 2

Sud donneur - Personne vulnérable

Contrat = 3 SA - Entame = 4 de ♠

	Ouest	Nord	Est	Sud
Séquence d'enchères	-	-	-	1 SA
	Passe	3 SA	Passe	Passe
	Fin	.	.	.

Nord

Analyse de l'entame et Elaboration du plan de jeu

Où trouver les 3 levées manquantes ? À ♣ évidemment.

Seulement il faudra lâcher la main à l'As ♣, et l'adversaire en profitera pour rejouer ♠.

1) Si le 4 de ♠ provient d'une couleur quatrième, il n'y aura aucun danger puisque le camp adverse ne réalisera que 3 levées à ♠ et l'As de ♣

2) Si le 4 ♠ provient d'une couleur cinquième, comme Ouest n'a pas entamé du R ♠ avec RDV c'est que l'un de ces honneurs se trouve SECOND en Est

Solution

En conséquence, le déclarant doit prendre l'entame du R ♠ de l'As♠, puis jouer tranquillement ♣ pour faire sortir l'As ♣ du camp adverse ; la couleur d'entame est bloquée, et en supposant qu'EST débloque la D ♠ sous l'As♠, le déclarant disposera encore du 9 ♠ comme second arrêt dans la couleur d'entame.

Règle : Ne pas laisser passer l'entame, si les adversaires ne peuvent pas encaisser la chute à cause du blocage de la couleur.

L'entame du 4 ♠ provenait d'une couleur cinquième.

