

BRIDGE CLUB DE ST CYR-JAUNAY CLAN

SAISON - 2014/2015 - 2ème Année

Mardi 10/3 - Interm. - COURS 12 - GR - 3

LES INTERVENTIONS -MICHAELS PRECISES + DEVELOPPEMENT

LES INTERVENTIONS DU JOUEUR N° 2

Ces enchères sont rares, il arrivera que vous restiez plusieurs tournois sans les voir, mais si vous ne les connaissez pas, le jour ou elles se présenteront, vous risquez de passer à coté d'un joli contrat, ou d'une belle défense dans votre ligne. UN JEU BICOLORE étant une belle force.

Il existe exactement **10 versions de BICOLORE** appelés **LES MICHAELS PRECISES**

JE VOUS PROPOSE un TABLEAU qui les énumère un peu différemment que la présentation du SEF.

Ouverture	Intervention	signifie
1 ♣	2 ♦	5 Cartes à ♠ et 5 Cartes à ♥
1 ♦	2 ♦	5 Cartes à ♠ et 5 Cartes à ♥
1 ♠	2 ♠	5 Cartes à ♥ et 5 Cartes à ♣
1 ♥	2 ♥	5 Cartes à ♠ et 5 Cartes à ♣
1 ♣	2SA	5 Cartes à ♦ et 5 Cartes à ♥
1 ♦	2SA	5 Cartes à ♣ et 5 Cartes à ♥
1 ♥	2SA	5 Cartes à ♣ et 5 Cartes à ♦
1 ♠	2SA	5 Cartes à ♣ et 5 Cartes à ♦

Pour Information

1 ♠	3 ♣	5 Cartes à ♥ et 5 Cartes à ♦
1 ♥	3 ♣	5 Cartes à ♠ et 5 Cartes à ♦

**Je vous
conseille
de les jouer
mais
uniquement
AVEC
VOTRE
PARTENAIRE
HABITUEL**

Avant toute chose UNE REGLE A RETENIR

N 1 ♣

E 2 ♣ - Intervention

Cette intervention à 2 ♣ est **NATURELLE** et exprime une belle couleur 6ème et un minimum de 11HL

Revenons aux MICHAELS PRECISES

3 conseils importants

1. Les MICHAELS PRECISES garantissent 2 couleurs minimum 5èmes.
2. Les 2 couleurs sont solides.
3. La force de votre jeu est concentré dans les 2 couleurs du BICOLORE

Exemple 1 :

N 1 ♠

E 2 SA - Michael P.

♠ 7 4
♥ ---
♦ D V 10 9 7
♣ R D 9 8 7 5

Exemple 2 :

N 1 ♣

EST/OUEST **Vulnérable**

E 2 ♦ - Michael P.

♠ A D 10 9 3
♥ R D 9 8 6 4
♦ 8 2
♣ ---

Exemple 3 :

N 1 ♣

EST/OUEST **Non Vulnérable**

E 2 ♦ - Michael P.

♠ D 10 9 8 3
♥ A D 10 6 4
♦ 3
♣ 9 8

UNE REGLE A RETENIR -- L'intervention **BICOLORE** est **FORCING**, elle n'a pas de limite supérieure.

A la vue des exemples 1 - 2 – 3, il en résulte 2 éléments importants.

- ★ N'oubliez pas que votre INTERVENTION est **FORCING**. En intervenant vous imposez à votre partenaire de jouer dans une de vos 2 couleurs.
- ★ Pour intervenir efficacement tenez compte des VULNERABILITES.
 - En DEFENSE : il suffit de peu de points pour intervenir 8 HL minimum.

NON VULNERABLE contre **VULNERABLE**

- En ATTAQUE : plus de points sont nécessaires. - soyez prudent.

VULNERABLE

Exemple 4 :

N 1 ♥

EST/OUEST Vulnérable E 2 ♥ - Michael P.

EST - **VULNERABLE** vient de faire un MICHAEL PRECISE.

La force de sa main est suffisante.

♠	A V 10 8 3
♥	---
♦	V 5
♣	R D 9 8 7 3

Exemple 5 :

N 1 ♦

EST/OUEST Non Vulnérable E 2 ♦ - Michael P.

EST - **NON VULNERABLE** vient de faire un MICHAEL PRECISE.

La force de sa main est inférieure à l'ouverture, la non vulnérabilité lui permet de le faire.

♠	D 10 9 8 7
♥	A D 10 6 4
♦	3
♣	9 8

LES INTERVENTIONS DU JOUEUR N° 4

Les adversaires ont nommé 2 couleurs.

2. REGLES

Règle 1 : Le CUE-BID de la COULEUR D'OUVERTURE

Il indique un **BICOLORE DES 2 AUTRES COULEURS.**

Exemple :

N 1 
 O 2  E Passe
 S 1 

OUEST vient de faire un CUE-BID de la couleur d'OUVERTURE

Il promet 5 cartes à  et 5 cartes à 

Règle 2 : Le CUE-BID de la COULEUR DU REPONDANT est **NATUREL**.

Il PROMET UNE COULEUR 6ème ROBUSTE et la valeur d'une intervention au palier de 2.

Exemple :

N 1 
 O 2  E Passe
 S 1 

OUEST vient de faire un CUE-BID de la couleur du REPONDANT

Il promet 6 cartes à  robuste et minimum 11 HL

REPONSES AUX MICHAELS PRECISES

Les réponses aux interventions dans la majorité des cas ont des valeurs précises en H ou HL.

Par contre en ce qui concerne les MICHAELS PRECISES les réponses sont différentes.

- ★ Votre partenaire a fait une intervention MICHAEL PRECISE : il vous exprime qu'il possède 2 couleurs au moins 5ème
- ★ Qu'il désire jouer dans une de ses 2 couleurs.

Pour répondre à un BICOLORE tenez essentiellement compte de votre FIT ou de votre MI-FIT dans les couleurs du BICOLORE.

SOYEZ AGRESSIF avec un bon SOUTIEN, n'hésitez pas à soutenir avec SAUT ou parfois même avec un DOUBLE SAUT avec un NET SOUTIEN.

Soutenez tout particulièrement lorsqu'il s'agit d'une MAJEURE et que vous possédez un FIT de 4 cartes ou + ainsi que des valeurs annexes utiles.

Exemple :

N 1 ♦

EST/QUEST

Non Vulnérable

4 ♠ O

E 2 ♦ - Michael P.

S Passe

♠ R 10 9 8
♥ R 5
♦ R V 8 4
♣ A 6 2

Dans cet exemple : demandez directement la manche à 4 ♠

4 atouts par le ROI + 1 AS de plus le ROI second dans la 2ème couleur du MICHAEL

♠ A D 6 5 3
♥ D 10 9 6 2
♦ ---
♣ 7 3

Exemple : EST/OUEST Non Vulnérable

♠ D V 10 ♥ 9 8 6 2 ♦ V 9 8 4 ♣ A 5	N 1 ♥ O 3 ♠ E 2 ♥ - Michael P. S Passe	♠ A R 6 5 4 3 ♥ - - ♦ 10 2 ♣ R V 7 3 2
---	--	--

Dans cet exemple : nous ne possédons que 3 atouts mais n'oublions pas que notre partenaire possède un BICOLORE ♠ - ♣ Soutenons le au palier de 3 ♠ C'est lui qui décidera de la suite.

SOYEZ PRUDENT avec un jeu NON FITTE ou un jeu faible.

LES MICHAELS PRECISES sont FORCING.

ANNONCEZ UNE DES COULEURS DU BICOLORE DE VOTRE PARTENAIRE AU PALIER MINIMUM

Exemple : EST/OUEST Non Vulnérable

♠ V 8 2 ♥ 6 4 ♦ R 10 9 7 ♣ D 8 6 2	N 1 ♣ O 2 ♠ E 2 ♦ - Michael P. S Passe	
---	--	--

Dans cet exemple : notre jeu est faible

Annonçons la couleur de notre partenaire au palier minimum 2 ♠

AVEC UN JEU FORT

Lorsque nous possédons un jeu fort CERTITUDE DE MANCHE parfois ESPOIR DE CHELEM nous disposons d'une enchère à notre disposition.

LE CUE BID DE LA COULEUR D'OUVERTURE

EST/OUEST Non Vulnérable

N 1 ♣

3 ♣ O

E 2 ♦ - Michael P.

S Passe

♠ A D 9 8 6

♥ 7 4

♦ R D 10 4

♣ A 8

Dans cet exemple : notre jeu est FORT.

Annonçons le CUE BID de la couleur d'OUVERTURE notre jeu est beaucoup trop fort pour se contenter d'un 4 ♠