

Cours 12

LE SPLINTER

Le Splinter consiste à exprimer un Fit 4^{ème} (ou 5^{ème}) en majeure par un double saut dans une couleur singleton ou chicane et pas de couleur annexe 5^{ème}.

Pas de Splinter après une intervention adverse : on dit ce que l'on a plutôt que ce que l'on n'a pas.

Le Splinter direct du répondant

Sur 1♥ ou 1♠, l'enchère de 4♣ promet au moins 4 cartes dans le Fit, singleton ou chicane Trèfle et une main de 13 à 15 HLD.

Cas possibles :

- 1♥ → 4♣
- 1♥ → 4♦
- 1♠ → 4♣
- 1♠ → 4♦
- 1♠ → 4♥

Exception :

- 1♥ → 3♠

C'est une enchère simple mais très précise à utiliser en accord avec son partenaire.

LE SPLINTER

FAIRE UN SAUT ANORMAL dans une couleur courte



AVOIR un FIT au moins 9^{ème}

ABSENCE DE BELLE COULEUR SECONDAIRE



JOUER au moins LA MANCHE

RECHERCHER LE CHELEM

LE SPLINTER DU RÉPONDANT

En réponse directe

Exemple :

♠ R V 6 4 3
♥ V 7 3 2
♦ 6
♣ R D 7

SUD	NORD
1 ♠	4 ♦

LA MAIN TYPE SPLINTER ♦

4 ♦

FIT 5^{ème} à ♠

COURTE à ♦
9-11H

Pas de Splinter

Illustration :

♠ D 7
♥ V 10 7 6 3
♦ A D V 10 3
♣ 8

SUD	NORD
1 ♥	2 ♦

Un SPLINTER ♣ dénierait
une belle couleur 5^{ème}
annexe.