

BRIDGE CLUB DE ST CYR-JAUNAY CLAN

SAISON - 2015/2016 - 3ème Année

PRESENTATION

Nous avons vu la semaine dernière un des multiples secteurs du JEU de la CARTE à la COULEUR. --- LA COUPE DE LA MAIN COURTE ---

Cette technique est non seulement rentable, mais assez simple d'exécution.

1. COUPE DE LA MAIN COURTE - MAITRE A L'ATOUT

La coupe de la main courte c'est à dire couper de la main qui possède le moins d'atout est le plan N° 1.

Pour la diagnostiquer nous devons prendre notre temps, bien observer notre main au départ. Nous devons visualiser

- Une des 2 mains plus courte à l'atout que l'autre.
- Une couleur annexe plus courte que la même couleur dans la main longue à l'atout

Repaire d'une coupe de la main courte

Exemple

♠ 6 4 3
♥ V 2



♠ A R D 6 4
♥ A R 3


Vous visualisez une couleur de 5 cartes à ♠ l'atout en SUD, ainsi qu'une couleur d'atout **plus courte** en NORD. 5 ♠ en face de 3.

Vous voyez également à côté de cette couleur d'atout une couleur ♥ **plus courte** en NORD qu'en SUD. 3 ♥ en face de 2.

Maintenant que nous savons repérer un jeu de coupe de la main courte, nous devons retenir une règle importante qui s'y rapporte.

DANS LA MAJORITE DES CAS :
OUVRIR LA COUPE AVANT D'ENTREPRENDRE QUOIQUE CE SOIT D'AUTRE

Exemple

			Sud	Ouest	Nord	Est
♠ 10 9 2			1 ♠	—	2 ♠	—
♥ 9 3			4 ♠	—		
♦ R 8 4 3						
♣ R 7 5 3						
♠ 5		♠ 8 7 6 4				
♥ R 10 4 2		♥ A D 8 6				
♦ D V 10 5		♦ 9 7 6				
♣ V 10 6 2		♣ D 9				
		♠ A R D V 3				
		♥ V 7 5				
		♦ A 2				
		♣ A 8 4				

LA COUPE DE LA MAIN COURTE**Entame : D ♦**

Contrat : 4 ♠ - Déclarant SUD -- OUEST **entame** de la DAME de ♦

A la vue du mort SUD visualise les conditions parfaites d'une **COUPE de la MAIN COURTE** :

- 1 couleur plus **longue** à l'atout (♠) en SUD qu'en NORD
- 1 couleur **annexe courte** 5 cartes dans la ligne, 3 ♥ en SUD face à 2 en NORD.

La règle dit : ouvrir la coupe de la main courte d'autant que nous sommes maître à l'atout, (Nous verrons l'action de sécurité à effectuer lorsque nous ne sommes pas maître.)

PLAN DE JEU

Après l'entame par OUEST de la DAME de ♦, tête de séquence, le mort s'étale.

Prendre du ROI de ♦ puis jouer immédiatement petit ♥.

L'adversaire reprend la main, et si c'est un bon joueur il joue atout car lui aussi voit que nous voulons couper les ♥. (Raccourcissement en atout de la main courte)

Nous prenons de l'AS d'atout et re jouons petit ♥.

L'adversaire prend et rejoue atout.

Nous prenons du ROI d'atout et re jouons notre dernier ♥, coupé avec notre dernier atout de la main courte.

C'est la 10ème levée qui nous manquait le contrat est gagné.

UNE FAUSSE PISTE

Nous pourrions considérer que nous avons une couleur annexe à ♦ plus courte en SUD qu'en NORD, que se passe t'il sur l'entame de la dame de ♦ nous prenons de l'AS, puis 2 de ♦ pris du ROI, petit ♦ coupé du 3 d'atout.

Petit ♣ pour le ROI du mort et le dernier ♦ coupé du VALET d'atout.

Il nous reste en main en SUD 3 atouts A - R - D en face des 3 du mort, non seulement nous n'avons rien gagné : les 2 levées de coupe plus A - R - D = 5 levées, les mêmes que si vous aviez joué vos 5 atouts, mais plus grave vous avez affranchi un atout à l'adversaire. Cette stratégie à éviter bien sûr s'appelle " le coup de l'autruche " **on enterre les atouts de la main courte.**

2. COUPE DE LA MAIN COURTE -- NON MAITRE A L'ATOUT

Que faire si nous ne sommes pas maitre à l'atout ?

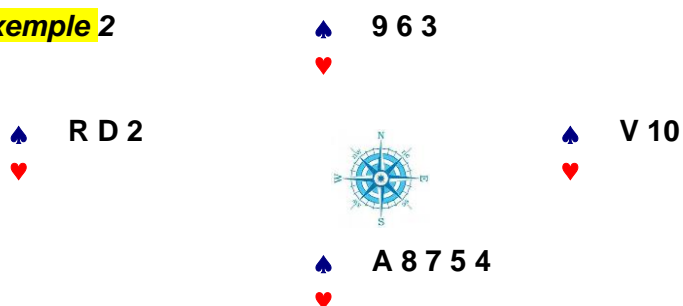
**Repaire d'une coupe de la main courte
NON MAITRE - 1 Perdante**

Exemple 1



**Repaire d'une coupe de la main courte
NON MAITRE - 2 Perdantes**

Exemple 2



Nous ne pouvons plus appliquer la règle d'OUVRIR LA COUPE AVANT
D'ENTREPRENDRE QUOIQUE CE SOIT D'AUTRE.

Nous devons éviter une coupe maitre intempestive de l'adversaire.

- 1 - Avec 1 perdante : donner 2 tours d'atout de sécurité, puis ouvrir la coupe.
- 2 - Avec 2 perdantes : faites un coup à blanc à l'atout, puis l'AS d'atout, ensuite ouvrir la coupe.

AVANT D'APPLIQUER LA REGLE, VERIFIER QUE L'ON EST MAITRE A L'ATOUT.

DONNE 1

♠ A 10 2
 ♥ V 5
 ♦ R 7 6 5
 ♣ A 7 5 2

♠ 8 6 4
 ♥ A D 10 3
 ♦ V 9
 ♣ D V 10 9



♠ 7 5
 ♥ R 8 7 6
 ♦ D 10 8 3 2
 ♣ 6 4

♠ R D V 9 3
 ♥ 9 4 2
 ♦ A 4
 ♣ R 8 3

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠		2♣	—
2♠	—	4♠	—

LA COUPE DE LA MAIN COURTE

Entame : D ♣

COMMENTAIRES DE LA DONNE 1

Vous visualisez une couleur **longue** à l'atout (♠) maître en SUD, ainsi qu'une couleur d'atout **plus courte** en NORD. **Couleur d'atout MAITRE**

Vous voyez également à côté de cette couleur d'atout, une couleur ♥ **plus courte** en NORD qu'en SUD.

Situation parfaite de **COUPE de la MAIN COURTE**.

PLAN DE JEU

OUEST doit entamer de la DAME de ♣ sa tête de séquence.

Le mort s'étale.

Prenez l'entame DAME de ♣ avec le ROI, puis jouer immédiatement petit ♥.

L'adversaire reprend la main et joue vraisemblablement atout.

Reprenez la main et continuer petit ♥.

L'adversaire reprend la main et rejoue atout.

Jouez votre dernier ♥, coupez

Vous réaliserez ainsi sans problèmes vos 10 levées.

L'adversaire jouera atout dans cette situation pour contrecarrer vos plans, mais sans succès, il vous reste un atout pour couper les ♥.

Jouer atout serait FATAL même qu'une seule fois.

DONNE 2

♠ 9 8 4 2
 ♥ A 6
 ♦ D V 3
 ♣ 8 5 3 2

♠ V 3
 ♥ 10 4
 ♦ 10 8 7 6 4
 ♣ R D V 10



♠ D 10 6
 ♥ D V 9 8 7 3
 ♦ 9 5
 ♣ 9 6

♠ A R 7 5
 ♥ R 5 2
 ♦ A R 2
 ♣ A 7 4

Sud	Ouest	Nord	Est
2SA		3♣	—
3♠	—	4♠	—

LA COUPE DE LA MAIN COURTE

Entame : R ♣

COMMENTAIRES DE LA DONNE 2

Vous visualisez une couleur **longue** à l'atout (♠) maitre en SUD, ainsi qu'une couleur d'atout **plus courte** en NORD.

Attention !! La couleur d'atout n'est pas MAITRE

Vous voyez également à côté de cette couleur d'atout, une couleur ♥ **plus courte** en NORD qu'en SUD.

Situation parfaite de **COUPE de la MAIN COURTE**.

PLAN DE JEU

Même principe que la donne 1 il suffit de couper un ♥ au mort pour assurer les 10 levées, *mais nous ne sommes pas maitre à l'atout.*

Si nous jouons AS - ROI de ♥ puis petit ♥, l'adversaire va couper les ♥ du VALET d'atout, et le contrat est chuté.

Afin d'éviter cette coupe, nous allons tirer 2 tours d'atout de précaution

AS et ROI de ♠ d'atout, puis petit ♥ vers L'AS, petit ♥ vers le ROI et ♥ coupé, **le contrat est gagné.**

NOTE SUR LES ENCHERES

Je vous rappelle l'**ouverture de 2 SA** : 20 - 21 H - Jeu régulier sans MAJEURE 5ème.

REPONSES au 2SA

Le répondant utilise les mêmes réponses que sur 1SA mais décalées d'un palier.

3 ♠	Stayman	avec 4 H bien fait - 5H
3 ♦	Texas pour les ♥	avec 0 H
3 ♥	Texas pour les ♠	avec 0 H
3 ♣	Texas pour les ♣	avec 0 H
3 SA	Pour les jouer	avec 4 H bien fait - 5H sans MAJ.
4 ♣	Texas pour les ♦	avec 0 H

DONNE 3

♠ 10 7 5
♥ 9 3
♦ D 7 5 3 2
♣ 7 5 2

♠ 6 4 2
♥ A V 10 5
♦ V 9
♣ D V 10 4



♠ 3
♥ D 8 7 4
♦ R 10 8 6
♣ 9 8 6 3

♠ A R D V 9 8
♥ R 6 2
♦ A 4
♣ A R

Sud	Ouest	Nord	Est
2♦		2♥	—
2♠	—	4♠	—

LA COUPE DE LA MAIN COURTE**Entame : D ♣****COMMENTAIRES DE LA DONNE 3**

Vous visualisez une couleur **longue** à l'atout (♠) maître en SUD, ainsi qu'une couleur d'atout **plus courte** en NORD.

Couleur d'atout MAITRE

Vous voyez également à côté de cette couleur d'atout, une couleur ♥ **plus courte** en NORD qu'en SUD.

Situation parfaite de **COUPE de la MAIN COURTE**.

PLAN DE JEU

OUEST doit entamer de la DAME de ♣ sa tête de séquence.

Le mort s'étale.

Prenez l'entame puis jouer immédiatement petit ♥ sans donner le moindre tour d'atout vous êtes maître.

Coupez tranquillement le dernier ♥.

Vous réaliserez ainsi sans problèmes vos 10 levées, **le contrat est gagné**.

NOTE SUR LES ENCHERES

Annexe 2 jointe sur les réponses au 2♦ **FORCING MANCHE**.