

BRIDGE CLUB DE ST CYR-JAUNAY CLAN

BRIDGE CLUB DE ST CYR-JAUNAY CLAN

SAISON - 2015/2016 - 3ème Année

PRESENTATION

Une bonne gestion des communications constitue un axe majeur du jeu de la carte : savoir passer correctement d'une main à l'autre par l'intermédiaire des reprises de main.

Une REGLE IMPORTANTE à RETENIR.

GARDER LES REPRISES DE MAIN DU COTE DE LA LONGUEUR A AFFRANCHIR

LES COMMUNICATIONS

Exemple de communication à conserver

Exemple

N 0 S E

♠ A 2
 ♥ A R 5 4
 ♦ A R 7 5 3
 ♣ V 7



Contrat : 3 SA

♠ R V 5
 ♥ 8 7 2
 ♦ 9 2
 ♣ R D 10 9 3

Entame : 6 ♠

Il est tentant de fournir un petit ♠ du mort pour prendre 3 levées sans se soucier du placement de la DAME de ♠, que la DAME soit en OUEST ou en EST, il y a 3 levées sûres. Mais c'est incontestablement le moyen de chuter.

VOUS DEVEZ VOUS RENDRE COMPTE QU'IL Y A UN GROS PROBLEME DE COMMUNICATION.

En effet si vous faites vos 3 levées à ♠, vos 2 levées à ♥, puis vos 2 levées à ♦, et qu'ensuite vous décidez d'affranchir vos ♣ en jouant votre valet de ♣, l'adversaire prendra la main avec l'AS de ♣, et défilera toutes les couleurs que vous venez de lui affranchir Dame et Valet de ♥, Dame et Valet de ♦,

VOUS CHUTEZ LAMENTABLEMENT.

En conséquence:

Vous devez à la vue de votre jeu, réaliser que le contrat ne gagnera que seulement si vous affranchissez les ♣

(Vous totaliserez alors 4 ♣, et 6 levées dans les autres couleurs)

Par contre vous ne pouvez pas contraindre le détenteur de l'AS de ♣, à le fournir au 1^{er} tour, vous avez donc besoin de conserver la reprise du ROI de ♠, dans votre jeu pour encaisser ultérieurement vos ♣ maitres.

C'est VOTRE SEULE REPRISE DE MAIN, VOTRE SEULE COMMUNICATION DU CÔTE DE LA LONGUEUR AFFRANCHIE

Mettez donc en pratique la règle énoncée ci-dessus, et gardez précieusement cette reprise le ROI de ♠, qui est effectivement du côté de la longueur que vous allez affranchir : les ♣.

Plan de jeu

Prenez l'entame de l'AS de ♠.

Jouez maintenant le VALET de ♣, si l'adversaire ne prend pas au 1^{er} tour, vous allez insister dans la couleur, dès qu'il se décidera à prendre de l'AS de ♣, quelque soit la couleur jouée.

Vous reprendrez la main, et grâce à votre communication conservée, le mort pourra défiler les ♣ affranchis, suivis des plis gagnants de votre main.

LE CONTRAT EST GAGNE

PROBLEMES DE COMMUNICATION

Nous allons voir que les problèmes de communication peuvent parfois être complexes.

PRENDRE SON TEMPS
FAIRE UN PLAN DE JEU } EST ABSOLUMENT INDISPENSABLE.

Exemple

N 0 S E

♠ A 6 4
♥ X X X
♦ X X
♣ R V 10 9 4



♠ 9 8 7
♥ X X X X X
♦ X X X X
♣ D

Une REGLE IMPORTANTE à RETENIR.

GARDER LES REPRISES DE MAIN DU COTE DE LA LONGUEUR A AFFRANCHIR

Dans cette main vous devez voir :

- 1 - La longueur à affranchir qui est ♣,
- 2 - La seule reprise de main l'AS de ♠

Si vous jouez

Le 4 de ♣, vers la DAME, l'adversaire va laisser passer.

Vous reprenez la main en NORD : 7 de ♠ vers l'AS de ♠

Puis vous jouez le ROI de ♣, l'adversaire prend de l'AS.

C'est FINI !!! Vous n'avez plus aucune reprise pour faire les ♣ affranchis.

PLAN DE JEU

Préservez votre reprise en NORD et jouez D de ♣, prise du ROI, puis le VALET de ♣. Si l'adversaire ne prend pas, vous allez insister dans la couleur dès qu'il se décidera à prendre de l'AS de ♣.

Vous reviendrez en NORD grâce à votre reprise AS de ♠, conservé et vous défilerez les ♣ affranchis.

Applications

DONNE 1

	Sud	Ouest	Nord	Est
♠	8 7			2SA
♥	6 5 3			
♦	7 5 3			
♣	A V 10 4 2			3SA
♠	R D V 10 6			
♥	10 2			
♦	R 8 2			
♣	9 8 7			
				
♠	9 4 3			
♥	V 9 8 7			
♦	A 6 4			
♣	6 5 3			
♠	A 5 2			
♥	A R D 4			
♦	D V 10 9			
♣	R D			

LES COMMUNICATIONS

Entame : R ♠

Contrat : 3 SA - Déclarant SUD -- OUEST - Entame du ROI de ♠

→ Combien de gagnantes avez-vous ?

- 1 ♠ - 3 ♥ - 0 ♦ - 5 ♣

→ Quel va être votre PLAN DE JEU ?

Vous avez vos 9 levées, mais il y a un réel danger si vous redonnez la main à l'adversaire.

Si après avoir pris l'entame avec l'AS de ♠, vous rejouez avec le ROI de ♣ puis la DAME de ♣: vous êtes bloqués, vous ne pouvez plus regagner le mort, pour encaisser les ♣ gagnants au mort. (Plus aucune communication)

PLAN DE JEU

Prenez l'entame avec l'AS de ♠.

Jouez ROI de ♣, puis DAME de ♣, pris de l'AS de ♣.

Jouez ensuite le reste des ♣, en espérant un bon partage.

LE CONTRAT EST GAGNE

Si vous êtes confrontés à un mauvais partage (5/1) il vous reste l'espoir d'un bon partage à ♥.

DONNE 2

♠ R 5 2	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ 7 5 3	1SA	—	3SA	
♦ 10 8 5				
♣ A R 4 2				
♠ V 10 9 2	8 7 6			
♥ D 8	♥ V 10 9 6 4			
♦ A D 4	♦ R 9			
♣ V 9 7 6	♣ 10 5 3			
♠ A D 3				
♥ A R 2				
♦ V 7 6 3 2				
♣ D 8				

**LES COMMUNICATIONS**

Entame : V ♠

Contrat : 3 SA - Déclarant SUD -- OUEST - Entame du VALET de ♠

→ Combien de gagnantes avez-vous ?

- 3 ♠ - 2 ♥ - 0 ♦ - 3 ♣

→ Quel va être votre PLAN DE JEU ?

Vous avez 8 levées, seuls les ♦ (longueur à ♦) pourront fournir la 9^{ème} levée.**PLAN DE JEU**

Prenez l'entame avec l'AS de ♠.

Jouez petit ♦, Est prend du ROI de ♦ et rejoue ♠

Insistez à ♦, OUEST remporte la levée avec sa DAME de ♦ et relance ♠

Vous reprenez la main à ♠ et rejouez un dernier tour de ♦, libérant ainsi la couleur OUEST en main en profitant pour encaisser son dernier ♠ maître mais il ne peut que vous rendre la main ensuite et vous tablerez.**LE CONTRAT EST GAGNE****Notez bien que si vous encaissez vos levées gagnantes : vous chuterez !!**

DONNE 3

	Sud	Ouest	Nord	Est
♠ A 6 4 3	2SA	-	3♣	
♥ 8 6 3	3♥		3SA	
♦ D V 10				
♣ 9 7 5				
♠ V 10 9 8 7	5			
♥ V 4	♥ D 10 9 5			
♦ A R 2	♦ 9 8 5 4			
♣ 8 6 4	♣ V 10 3 2			
	♠ R D 2			
	♥ A R 7 2			
	♦ 7 6 3			
	♣ A R D			

**LES COMMUNICATIONS**

Entame : V ♠

Contrat : 3 SA - Déclarant SUD -- OUEST - Entame du VALET de ♠

→ Combien de gagnantes avez-vous ?

- 3 ♠ - 2 ♥ - 0 ♦ - 3 ♣

→ Quel va être votre PLAN DE JEU ?

Vous avez 8 levées, seuls les ♦ une fois l'AS et le ROI tombés pourront fournir une levée potentielle.

PLAN DE JEU

Prendre l'entame avec Le ROI de ♠.

Jouer petit ♦, OUEST prend de l'AS de ♦ et rejoue ♠

Vous prenez avec la DAME de ♠ et insistez à ♦

OUEST remporte la levée avec le ROI de ♦ et relance ♣

Vous reprenez la main avec l'AS de ♣ et rejouez ♦ pour la DAME de ♦ affranchie.

Vous pouvez tabler.

LE CONTRAT EST GAGNE