

BRIDGE CLUB DE ST CYR-JAUNAY CLAN

SAISON - 2015/2016

LES INTERVENTIONS APRES L'OUVERTURE D'1 SANS ATOUT.

Intervenir après une ouverture adverse à sans atout est plus dangereux qu'après une ouverture à la couleur :

- Ouverture de 15 à 17H chez l'ouvreur.
- Et obligation de s'exprimer au palier de 2

Il existe une multitude de systèmes, le LANDY, les réponses en TEXAS, le LANDY SOURNOIS, le BROZEL, le CAPP aux états unis etc.... Je vous conseille de faire simple et d'être en accord avec votre partenaire.

En réalité les interventions les plus intéressantes, les plus performantes sur une ouverture à SA sont les mains bicolores 5/5 - 5/4 solides ou les mains unicolores 6^{ème}. Dès que vous possédez ce type de jeu n'hésitez pas l'annoncer à votre partenaire.

LES DIFFERENTES INTERVENTIONS

- 2 ♣ - BICOLORE MAJEUR 5 / 5 (Landy) ou 5/4
- 2 SA - BICOLORE MINEUR 5 / 5 ou 6 / 5
- 2 ♦ ♥ ♠ - UNICOLORE 6^{ème}

Règle importante

Les interventions ci-dessus qu'elles soient BICOLORES ou UNICOLORES impliquent que les honneurs soient concentrés dans les couleurs du bicolore ou de l'unicolore, minimum un honneur.

Plus la couleur du bicolore ou de l'unicolore est faible en honneur, plus la main devra être forte en point.

1 - L'intervention à 2 ♣ LANDY

Le LANDY indique plus une distribution que des points, il s'agit de gêner le dialogue des adversaires.

Il nous arrivera cependant grâce à cette intervention de trouver parfois un bon contrat partiel, voire une manche.

Exemple

S O N E
1SA 2♣

♠ D V 10 8 4
♥ A D V 9 7
♦ 6
♣ R 10

Le 2♣ LANDY montre :

- ★ Main de 10 à 12H ou +.
- ★ 5 cartes à ♥ - 5 cartes à ♠ ou 5/4 (la couleur 4ème très solide)
- ★ Honneurs concentrés dans les bicolores.

Intervention 2♣
LANDY
5 / 5 en MAJEURE

2 - L'intervention à 2 SA**Exemple**

S O N E
1SA 2SA

♠ 5
♥ 10
♦ D V 10 7 6 5
♣ R V 10 9 3

Le 2SA montre

- ★ Main de 10 à 12H ou +.
- ★ 5 ou 6 cartes à ♦ - 5 ou 6 cartes à ♣
- ★ Honneurs concentrés dans les bicolores.

Intervention 2SA
6/5 ou 5/5 en MINEURE

3 - L'intervention (Enchère naturelle) au palier de 2**Exemple**

S O N E
1SA 2♠

♠ R D 10 9 7 5
♥ 7
♦ A V 5
♣ V 4 2

Le 2♠ (Enchère naturelle) montre

- ★ Main unicolore de 10 à 12H ou +.
- ★ 6 cartes ou + à ♠
- ★ Honneurs concentrés dans l'unicolore.

Intervention 2♠
UNICOLORE 6^{ème} ou +

DEVELOPPEMENT DES INTERVENTIONS

DEVELOPPEMENT DES ENCHERES APRES LE 2♣ LANDY.

La réponse du joueur 4, partenaire de l'intervenant à 2♣ LANDY, doit tenir compte du fait que son partenaire peut avoir une main minimale, et qu'il a pu faire un 2♣ LANDY avec 5 cartes et 4 cartes solides en MAJEURE - Quelle est la couleur 5^{ème} ?

Il faudra donc toujours s'abriter derrière la sécurité distributionnelle, (Evaluer la qualité et la longueur de son FIT)

Rappel : Le 2♣ LANDY promet 5/5 ou 5/4 en MAJEURE et minimum 10H ou +

1 - Sans fit majeur certain, mais 3 cartes dans une MAJEURE -- le répondant nomme sa MAJEURE

Exemple

S	O	N	E
1SA	2♣	pas	2♠

♠ V 6 5
♥ 5 3
♦ R D 9 4
♣ 8 7 6 2

jeu du répondant

Sans espoir de manche le répondant (EST) n'est pas certain du FIT, en effet OUEST peut n'avoir que 4 cartes à ♠ solides.

Mi Fitté le répondant nomme sa meilleure MAJEURE et répond .

2 - Avec un fit majeur certain de 4 cartes, le répondant nomme sa MAJEURE à saut.

Exemple 2 :

S	O	N	E
1SA	2♣	pas	3♠

♠ R 7 5 2
♥ R 4
♦ 6 3
♣ R 10 8 3 2

jeu du répondant

Le répondant est sûr du FIT, il nomme sa meilleure MAJEURE à saut et répond .

3 - Avec un fit majeur de 5 cartes le répondant nomme sa MAJEURE au palier de la MANCHE

Exemple

S	O	N	E
1SA	2♣	passee	4♥

♠ D 6
♥ A 7 4 3 2
♦ 10 5 4
♣ V 8 3

jeu du répondant

Le répondant est sur d'un FIT 9^{ème} ou 10^{ème}, Fitté il nomme directement la MANCHE au palier de 4 et répond 4♥.

Dans pratiquement tous les exemples ci-dessus, à de nombreuses reprises vous êtes minoritaires en points.

Il faut absolument réaliser que vous êtes dans des situations de défense. Ayant respecté la QUALITE de vos atouts et des LONGUEURS, ceci vous permettra de limiter les chutes, voir même parfois de réussir les contrats.

Mais surtout d'empêcher les adversaires qui sont MAJORITAIRES en points de se trouver.

4 - Sans fit majeur certain, sans 3 cartes dans une MAJEURE -- le répondant annonce 2♦

Exemple

S	O	N	E
1SA	2♣	passee	2♦

♠ V 2
♥ 5 3
♦ R D 9 4
♣ V 8 7 6 2

Sans FIT le répondant annonce 2♦

Le répondant sur ce 2♦ annoncera sa MAJEURE 5^{ème}