

BRIDGE CLUB DE ST CYR - JAUNAY-CLAN

SAISON - 2016/2017 - 2ème Année ---

COURS 1 - du 4/10/2016

REVISION --- EVALUATION DES MAINS

Il est extrêmement important d'être très précis lors de l'évaluation de votre main

PROCEDURE

- 1 - Ne pas regarder vos cartes avant d'avoir vérifié la possession des 13 cartes (Vous verrez qu'en compétition cette précaution peut s'avérer forte utile)
- 2 - Classer les cartes en alternant les couleurs – Noir/rouge/noir/rouge
- 3 - Déterminer le type de jeu régulier, irrégulier (Unicolore, Bicolore)
- 4 - Comptabiliser sa main en HL (Points d'honneur + Longueur.)

Evaluation d'une main en HL - NON FITTE

(Points d'HONNEUR + Points de LONGUEUR)

<u>Exemple :</u>	♠ A R V		
	♥ D 6 4 5	Honneur	11
	♦ V 10 9 7 5	Longueur	1
	♣ 4	Valeur de la main : 12 HL	

Pensez à dévaluer la main d'1 point avec un honneur sec --- Roi sec – Dame sèche ou Valet sec (Moins1)

Evaluation d'une main en HLD - FITTE

(Points d'HONNEUR + Points de LONGUEUR + Points de DISTRIBUTION)

<u>Exemple :</u>	♠ A R V 5	Honneur	11
	♥ D 6 4	Longueur	1
	♦ V 10 9 7 5	Distribution	4
	♣ 4	Valeur de la main : 16 HLD	

Le PARTENAIRE ouvre d'1♠ - Vous êtes FITTE - Ajoutez les points de distribution – Valeur de la main 16HLD

- Points de distribution

3 Points CHICANE

2 Points pour le 9^{ème} ATOUT

2 Points SINGLETON

1 Point pour chaque ATOUT supplémentaire

1 Points DOUBLETON

Pensez à DEVALUER la main d'1 point avec un honneur sec --- Roi sec – Dame sèche ou Valet sec (**Moins1**)

Révision générale des OUVERTURES - PROCEDURE

Application de la procédure

4 types d'ouvertureOuvertures FAIBLESOuvertures à SAOuvertures à la COULEUROuvertures FORTESLES OUVERTURES FAIBLES EN MAJEURE

2 ♥ ET 2 ♠ 6 CARTES 6/10 H (PAS L'AUTRE MAJ. 4EME)

3 ♥ ET 3 ♠ 7 CARTES 6/10 H (PAS L'AUTRE MAJ. 4EME)

Pas plus d'une levée annexe.

LES OUVERTURES FAIBLES EN MINEURE.

3 ♣ ET 3 ♦ 7 CARTES 6/10 H (PAS L'AUTRE MAJ. 4EME)

4 ♣ ET 4 ♦ 8 CARTES 6/10H (PAS L'AUTRE MAJ. 4EME)

Pas plus d'une levée annexe.

LES OUVERTURES 1SA ET 2SA

1 SA 15/17H

2 SA 20/21H

JEU REGULIER SANS MAJEURE 5^{ème}LES OUVERTURES FORTES 2♣ -- 2♦**2♣** Fort INDETERMINE (FORCING 1 TOUR)

UNICOLORE INDETERMINE 20/23HL

Ou

JEU REGULIER 22/23H

Ou

8 LEVEES DE JEU EN MAJEURE

9 LEVEES DE JEU EN MINEURE

2♦ FORCING MANCHE

TOUTES DISTRIBUTIONS 24H ou 24HL

Ou

9 LEVEES DE JEU EN MAJEURE

10 LEVEES DE JEU EN MINEURE