

BRIDGE CLUB DE ST CYR-JAUNAY CLAN

SAISON - 2016/2017 - 2ème Année --- Mardi 15h15

COURS 3 - du 18/10/2016

REVISIONS --- JEU DE LA CARTE

Comme convenu, durant ce mois d'octobre, nous révisons. Après avoir vu l'évaluation des mains et la réévaluation fitté, ainsi que quelques situations classiques du jeu de la carte, nous allons cette semaine revoir la 1ère enchère du répondant selon les différentes ouvertures, MAJEURES – MINEURES et SANS ATOUT, nous verrons également d'autres situations classiques au jeu de la carte.

A. REPONSE DU REpondANT SUR UNE OUVERTURE MAJEURE FITTE et NON FITTE a) REPONSE DU REpondANT SUR UNE OUVERTURE MAJEURE

En réponse aux ouvertures d'1 ♠ et d'1 ♥ du partenaire, une analyse et des questions précises doivent vous venir à l'esprit. Dans le but de vous faciliter le travail, vous allez utiliser une nouvelle PROCEDURE.

PROCEDURE en MAJEURE

Quelles informations me donne mon partenaire ?

1 – Ai-je les points pour répondre ? - Minimum requis 6HL

Si oui



Cf. 2

si non PASSE

2 – Ai-je le FIT ? - 3 Cartes ou + dans la MAJ. annoncée

Si oui



Développement

Ouverture

1 ♠ / ♥

2 ♠ / ♥

6 à 10 HLD

3 cartes ou +

2 SA

11 à 12 HLD

Exactement 3 cartes - FIT

3 ♠ / ♥

11 à 12 HLD

4 cartes

4 ♠ / ♥

13 à 15 HLD

Jeu régulier plat sans aucune plus value

ou 5 cartes à ♠ / ♥

Moins de 10H

Si non



Cf. 3

3 – Ai-une MAJEURE annonçable ?

Si oui



Développement

Il n'y a pas le FIT : 2 situations peuvent se présenter

- 1) Vous possédez **1 MAJ. 4^{ème}**
- 2) Vous possédez **1 MAJ. 5^{ème}**

1 - **Conditions** : Pas de FIT dans la MAJEURE annoncée par votre partenaire

Vous possédez **4 cartes ou + (obligatoire)** dans l'autre MAJEURE

Pour l'annoncer : **6 HL** minimum requis pour pouvoir répondre au palier de 1.

NE JAMAIS MASQUER UNE MAJEURE 4^{ème} ou +

Exemple



♠ V X X X
♥ R V
♦ V X X X X
♣ X X

Réponse avec ce jeu 1 ♠

2 - **Conditions** : Pas de FIT dans la MAJEURE annoncée par votre partenaire

Vous possédez **5 cartes ou + (obligatoire)** dans l'autre MAJEURE

Pour l'annoncer : **11 HL** minimum requis pour pouvoir répondre au palier de 2

Exemple



♠ V X
♥ R D V X X
♦ R X X X
♣ X X

Réponse avec ce jeu 2 ♥

Si non Sans MAJ. 4^{ème} ou 5^{ème} annonçable



Cf. 4

4 - Ai-je une MINEURE annonçable ?

Si oui



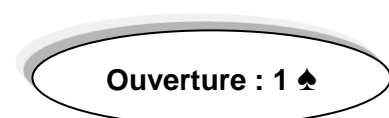
Développement

Conditions : il n'y a pas le FIT dans la MAJEURE annoncée par votre partenaire et vous n'avez pas une autre MAJEURE annonçable.

Vous possédez **5 cartes ou + (obligatoire)** dans une MINEURE.

Pour l'annoncer : **11 HL** minimum requis pour pouvoir répondre au palier de 2

Exemple



♠ V X
♥ R D V X
♦ R X X X X
♣ X X

Réponse avec ce jeu 2 ♦

Sans MAJEURE 4^{ème} ou 5^{ème} annonçable OU sans MINEURE 5^{ème} annonçable



Cf. 5

5 - ROUE DE SECOURSRéponse à **SANS ATOUT**

- Sans FIT dans la MAJEURE de notre partenaire
- Sans une autre MAJEURE annonçable
- Sans MINEURE 5^{ème} annonçable

Il reste le 1SA ROUE DE SECOURS

Cette enchère d'une FORCE de 6 à 10 HL ne promet pas forcément un jeu régulier.

1 SA 6 à 10 HL

2 SA **11 à 12 HL. N'existe pas !!!!**

3 SA 13 à 15 HL

Exemple

♠ D V

♥ R x

♦ x x x x

♣ x x x x x

Ouverture : 1 ♠

Réponse avec ce jeu 1 SA

Ne pas répondre 2 ♣, malgré les 5 cartes à ♣, vous n'avez pas les 11 HL requis pour parler au palier de 2.

PROCEDURE en MINEURE

La procédure que vous allez utiliser pour les ouvertures MINEURES n'est pas vraiment différente de celle des ouvertures MAJEURES, vous suivrez la même trame et la même logique.

Seule la nomination d'une MAJEURE 4^{ème} ou 5^{ème} primera sur le FIT en MINEURE.

Quelles informations me donne mon partenaire ?

Ai-je les points pour répondre ?

Ai-je une MAJEURE annonçable ?

Ai-je le FIT ?

Ai-je une autre MINEURE annonçable ?

ROUE DE SECOURS

REVISION DES REPONSES A L'OUVERTURE D'1SA

Pourquoi ne pas utiliser une PROCEDURE comme à la couleur ?

Car sur l'ouverture d'1 SA : le raisonnement, les questions que l'on doit se poser pour répondre sont simples, et précises.

1^{ère} action : Compter ses points

Mais prudence ! Prenez votre temps sachant qu'à SA même avec 0 point parfois vous devez répondre.

2^{ème} action : Bien visualiser son jeu.

a. Ai-je une MAJEURE 4^{ème} ?

b. Ai-je une MAJEURE 5^{ème} ?

a) Je possède une MAJEURE 4^{ème}

Je vais devoir nommer cette MAJEURE 4^{ème} mais sous certaines conditions,

- Avoir un minimum de 8 HL
- Avoir au moins une MAJEURE exactement 4^{ème}

Chaque fois que ces 2 conditions sont remplies, vous devez répondre à l'ouverture de 1 SA. Le but est de trouver un FIT 8^{ème} en MAJEURE 4/4, pour cela vous allez utiliser une convention.

LE 2♣ STAYMAN

LE REPONDANT POSE UNE QUESTION A L'OUVREUR : PARTENAIRE, AS-TU UNE MAJEURE 4^{ème} ?

Pourquoi cette convention ? -- Pourquoi ne pas nommer directement notre MAJEURE 4^{ème} ?

En utilisant cette convention 2♣ STAYMAN le répondant promet un minimum de 8HL et permet à l'ouvreur de nommer sa MAJEURE.

En ouvrant d'1 SA l'ouvreur n'a pas de MAJ. 5^{ème} mais il peut avoir une MAJ. 4^{ème}, il va pouvoir la nommer évitant ainsi que le jeu fort soit exposé.

Exemple

Nord	♠ A D 2	N	O	S	E
	♥ R V 10 8	1 SA		2 ♣	
	♦ R 9 3	2 ♥			
	♣ A 8 6 3				
					
Sud	♠ R 6				
	♥ D 9 7 6				2♣ STAYMAN
	♦ A 10 6 5 2				
	♣ 7 2				

LES REPONSES AU STAYMAN

Sur l'enchère conventionnelle $\boxed{2\clubsuit}$: l'ouvreur utilise les 4 réponses

- $2\spadesuit$ Partenaire je n'ai pas de MAJEURE 4^{ème}
- $2\heartsuit$ Partenaire j'ai 4 cartes à \heartsuit
- $2\spadesuit$ Partenaire j'ai 4 cartes à \spadesuit
- 2 SA Partenaire j'ai 4 cartes à \heartsuit et 4 cartes à \spadesuit

UNE SITUATION AU JEU DE LA CARTE

Les adversaires jouent un contrat de 3 SA

Les enchères ont été les suivantes :

N	O	S	E
	$1\spadesuit$	Passe	$1\heartsuit$
Passe	1 SA	Passe	3 SA

Votre partenaire OUEST entame du $5\spadesuit$ le mort s'étale $\spadesuit 9 7$ Votre jeu en EST $\spadesuit D V 6$

N'OUBLIEZ PAS LA REGLE DES 11 -- Très souvent elle vous apportera des informations appréciables.

Analysons la couleur à \spadesuit ci-dessus :

L'entame du 5 de \spadesuit semble être une 4^{ème} meilleure, EST peut appliquer la règle :

$\boxed{5}$ l'entame

2 cartes > au 5 au mort

3 cartes > au 5 dans la main TOTAL = 10 **11 - 10 = 1**

L'application de la règle des 11 permet de savoir que le déclarant ne possède qu'une seule carte supérieure au 5 de \spadesuit .

Au premier pli le déclarant prend le VALET de \spadesuit du ROI de \spadesuit , il vient d'affranchir la couleur à \spadesuit

D'autre part vous devez reconsidérer les enchères : si le déclarant sur la réponse d' $1\heartsuit$ de son partenaire n'a pas annoncé $1\spadesuit$ c'est qu'il n'a pas 4 cartes à \spadesuit , il en a donc 3

Conclusion : votre partenaire OUEST a 5 cartes à \spadesuit , dont l'AS de \spadesuit

Vous devez, car vous êtes seul à avoir toutes ses informations, redonner la main à votre partenaire dès que vous le pourrez, mais surtout être vigilant et ne pas bloquer la couleur.

1^{ère} levée : OUEST entame $5\spadesuit$ -- Le mort $7\spadesuit$ -- vous prenez du Valet de \spadesuit -- Le déclarant prend du ROI de \spadesuit

2^{ème} levée : Le déclarant continue du 2 de \diamond -- Le mort petit \diamond -- vous n'avez plus de \diamond c'est le moment de défausser la DAME de \spadesuit (Déblocage)

Dès que vous reprenez la main, vous ne manquerez pas de redonner la main à votre partenaire avec votre petit \spadesuit le 6, il défilera ainsi tous ses plis maîtres à \spadesuit .