

# BRIDGE CLUB DE ST CYR - JAUNAY CLAN

SAISON - 2016/2017 - 2ème Année

## COURS 4

### REVISION - DEVELOPPEMENT DES REPONSES A SANS ATOUT

L'ouvreur d'1SA montre un jeu régulier de 15 à 17H sans MAJEURE 5<sup>ème</sup>. Pour annoncer vos contrats en toute sécurité, vous devez respecter 3 zones de réponse.

#### Les 3 zones de réponses

1. Jusqu' à 7 HL pas d'espoir de MANCHE.
2. De 8 à 9 HL espoir de MANCHE.
3. A partir de 10 H certitude de MANCHE

Vous devez également tenir compte de la DISTRIBUTION et de la FORCE pour savoir si vous devez utiliser une des 2 grandes conventions.

### LE STAYMAN ET LE TEXAS

Ces 2 conventions sont indispensables pour rechercher un FIT 8<sup>ème</sup> en MAJEURE.

- LE STAYMAN est utilisé pour rechercher un FIT 4/4 en MAJEURE
- LE TEXAS est utilisé pour rechercher un FIT 5/3 en MAJEURE.

### DEVELOPPEMENT DU 2♣ STAYMAN

**Le 2♣ STAYMAN EST UNE QUESTION QUE LE REpondant POSE A L'OUVREUR :**

**PARTENAIRE, AS-TU UNE MAJEURE 4<sup>ème</sup> ?**

Pourquoi cette convention ?

Pourquoi ne pas nommer directement votre MAJEURE 4<sup>ème</sup> ?

En utilisant cette convention 2♣ STAYMAN le répondant promet un minimum de 8HL et permet à l'ouvreur de nommer sa MAJEURE s'il en possède une.

L'ouvreur dispose de 4 réponses possibles sur l'enchère conventionnelle de 2♣ STAYMAN

- 2♦            Partenaire je n'ai pas de MAJEURE 4<sup>ème</sup>
- 2♥            Partenaire j'ai 4 cartes à ♥
- 2♠            Partenaire j'ai 4 cartes à ♠
- 2 SA         Partenaire j'ai 4 cartes à ♥ et 4 cartes à ♠

## DEVELOPPEMENT DES 4 REPONSES DE L'OUVREUR

### 1) LA REPONSE CONVENTIONNELLE DE 2♦

2♦ ⇒ l'ouvreur annonce à son partenaire qu'il n'a pas de MAJEURE 4<sup>ème</sup>

<b>Exemple</b>	♠	A D	<u>Nord</u>
	♥	R V 10	1 SA / 2♦
	♦	R 10 9 3	Partenaire je n'ai pas de MAJ. 4 <sup>ème</sup>
	♣	A 8 6 3	
			
	♠	R 6	<u>Sud</u>
	♥	<b>D 9 7 6</b>	2♣ STAYMAN
	♦	A D 6 3 2	Partenaire j'ai 8 HL ou +, as-tu une MAJ. 4 <sup>ème</sup> ?
	♣	7 2	<u>moi j'en ai une !!</u>

Sur cette réponse de 2♦ de L'OUVREUR, le répondant comprend que son partenaire n'a pas de MAJ.

Il doit donc s'orienter vers un contrat à SA en APPLIQUANT LA TABLE DE DECISION (25 H pour une MANCHE à SA)

#### PROCEDURE GENERALE :

15 H Minimum connu chez NORD + 8 HL Il n'y a pas la MANCHE ⇒ PASSE

17 H Maximum connu chez NORD + 8 HL Il y a la MANCHE ⇒ REPONSE **2 SA**

15 H Minimum connu chez NORD + 10 HL Il y a la MANCHE

17 H Maximum connu chez NORD + 10 HL Il y a la MANCHE

REPONSE **3 SA**

Dans l'exemple ci-dessus APPLIQUEZ LA TABLE DE DECISION

#### PROCEDURE GENERALE :

15 H Minimum connu chez NORD + 12 HL Il y a la MANCHE

17 H Maximum connu chez NORD + 12 HL Il y a la MANCHE

REPONSE **3 SA**

2) LA REPONSE CONVENTIONNELLE DE 2♥

2♥ ⇒ l'ouvreur annonce à son partenaire qu'il a une MAJEURE 4<sup>ème</sup> à ♥

**Exemple**

♠	A D	<u>Nord</u>
♥	<b>R V 10 3</b>	1 SA / 2 ♥
♦	R 10 9	Partenaire j'ai 4 cartes à ♥
♣	A 8 6 3	
		
♠	R 6	<u>Sud</u>
♥	<b>D 9 7 6</b>	2 ♣ STAYMAN
♦	A D 6 3 2	Partenaire j'ai 8 HL ou +, as-tu une MAJ. 4 <sup>ème</sup> ?
♣	7 2	<u>moi j'en ai une !!</u>

Sur cette réponse de 2♥ de L'OUVREUR, le répondant comprend qu'il est FITTE à ♥ avec son partenaire.

Il doit donc s'orienter vers un contrat en MAJ à ♥ en APPLIQUANT LA TABLE DE DECISION (27 HLD pour une MANCHE en MAJ)

Dans l'exemple ci-dessus **APPLIQUEZ LA TABLE DE DECISION**

**PROCEDURE GENERALE :**

15 H Minimum connu chez NORD + 14 HLD **Il y a la MANCHE**

17 H Maximum connu chez NORD + 14 HLD **Il y a la MANCHE**

REPONSE 4♥

3) LA REPONSE CONVENTIONNELLE DE 2 ♠

2 ♠	⇒	l'ouvreur annonce à son partenaire qu'il a une MAJEURE 4 <sup>ème</sup> à ♠	
-----	---	---	--

<b>Exemple</b>	♠	<b>R V 10 3</b>	<b>Nord</b>
	♥	A D	1 SA / 2 ♠
	♦	R 10 9	Partenaire j'ai 4 cartes à ♠
	♣	A 8 6 3	
			
	♠	R 6	<b>Sud</b>
	♥	<b>D 9 7 6</b>	2 ♠ STAYMAN
	♦	A D 6 3 2	Partenaire j'ai 8 HL ou +, as-tu une MAJ. 4 <sup>ème</sup> ?
	♣	7 2	<b>moi j'en ai une !!</b>

Sur cette réponse de 2 ♠ de L'OUVREUR, le répondant comprend qu'il n'est pas **FITTE** avec son partenaire.

Il doit donc s'orienter vers un contrat à SA en **APPLIQUANT LA TABLE DE DECISION** (25 HL pour une MANCHE à SA)

Dans l'exemple ci-dessus **APPLIQUEZ LA TABLE DE DECISION**

PROCEDURE GENERALE :

15HL MINIMUM connu chez NORD + 12 HL **Il y a la MANCHE**

17HL Maximum connu chez NORD + 12 HL **Il y a la MANCHE**

REPONSE <b>3 SA</b>
---------------------

4) LA REPONSE CONVENTIONNELLE DE 2 SA

2 SA	⇒	l'ouvreur annonce à son partenaire qu'il a les 2 MAJEURES 4 cartes à ♠ et 4 cartes à ♥	
------	---	--	--

<b>Exemple</b>	♠	<b>R V 10 3</b>	<b>Nord</b>
	♥	<b>A D 10 9</b>	1 SA / 2 SA
	♦	R 10 9	Partenaire j'ai 4 cartes à ♠ et 4 cartes à ♥
	♣	A 8	
			
	♠	R 6	<b>Sud</b>
	♥	<b>D 9 7 6</b>	2 ♠ STAYMAN
	♦	A D 6 3 2	Partenaire j'ai 8 HL ou +, as-tu une MAJ. 4 <sup>ème</sup> ?
	♣	7 2	<b>moi j'en ai une !!</b>

Sur cette réponse de 2 SA de L'OUVREUR, le répondant comprend qu'il est **FITTE** avec son partenaire.

Il doit donc s'orienter vers un contrat en MAJ à ♥ en APPLIQUANT LA TABLE DE DECISION (27 HLD pour une MANCHE en MAJ).

L'OUVREUR a donc utilisé le 2 SA pour exprimer à son partenaire qu'il avait les 2 majeures. Le FIT est trouvé et NORD/SUD va jouer le contrat de 4 ♥.

Mais si maintenant le répondant nomme sa MAJEURE (dans l'exemple ci-dessus 2 ♥), c'est le beau jeu de NORD qui va être exposé à l'adversaire.

Pour éviter cette situation SUD utilise une convention qui va permettre à NORD d'être le DECLARANT du contrat.

Cette convention s'appelle LE TRANSFERT

SUD DEVRA REpondre :      AVEC 4 CARTES à ♥      →      4 ♣

   AVEC 4 CARTES à ♠      →      4 ♦

NORD RECTIFIERA      4 ♣ en 4 ♥    ou    4 ♦ en 4 ♠

Dans l'exemple ci-dessus avec 4 cartes à ♥ et les POINTS DE MANCHE,

C'est SUD qui sait que son camp est en ZONE DE MANCHE (27 HLD) -- SUD annonce 4 ♣ pour les ♥, et les points de MANCHE. Son partenaire NORD rectifie à 4 ♥

Par contre sans les POINTS DE MANCHE et 4 cartes à ♥, SUD sait que son camp n'est pas en ZONE DE MANCHE (27 HLD) -- il annonce 3 ♣ (et non 4) pour les ♥, son partenaire NORD, qui comprend alors qu'il n'a pas les points de la manche, rectifie à 3 ♥.