

Première Enchère du Répondant sur une ouverture en MINEURE				
OUVREUR	REPONDANT			
Conditions d'ouverture en Mineure	Points	Nombre de cartes	Réponses	Remarques
<div>1T</div> <div>12H ou 13HL</div> <div>3 cartes à T et K</div> <div>1K</div> <div>12H ou 13HL</div> <div>Synthèse</div> <div>3♣ et 2♦ = 1♣</div> <div>2♣ et 3♦ = 1♦</div> <div>3♣ et 3♦ = 1♣</div> <div>4♣ et 3♦ = 1♣</div> <div>3♣ et 4♦ = 1♦</div> <div>4♣ et 4♦ = 1♦</div> <div>5♣ et 5♦ = 1♦</div>	0 à 5 HL		PASSE	
	6 à 17 HL	Au moins 4 cartes dans une ou 2 majeures	1C ou 1P	Une couleur de 4 cartes et une de 5 : nommer la couleur cinquième. 4 et 4 : nommer la plus économique. 4C et 4P : annoncer 1C 5 et 5 : nommer la plus chère. 5C et 5P : annoncer 1P
	Réponses à SA (dénie une majeure 4 ^{ème})			
	6 à 10 HL	Pas 4 cartes dans une majeure	1SA	8-10HL sur l'ouverture d'1T
	11 à 12 HL		2SA	Main régulière
	13 à 14 HL		3SA	Main régulière
	Réponses en Mineure (dénie une majeure 4 ^{ème})			
	6 à 10 HLD	Au moins 5 cartes dans la mineure d'ouverture	2 T/2K	Il faudra au minimum 5 cartes pour fitter son partenaire qui n'en promet que 3 au minimum. Il s'agira de mains irrégulières sans majeure par 4 ou plus.
	11 à 12HLD		3T/3K	
	Redemande de l'Ouvreur après un FIT avéré en Majeure			
2C ou 2P	13 à 16HLD		4 cartes au moins dans la majeure du répondant	
3C ou 3P	17 à 19 HLD		Main irrégulière	
4C ou 4P	20 à 22 HLD		4 atouts et 5 cartes dans la couleur d'ouverture	
Redemande de l'Ouvreur				
2T ou 2K	14 à 17HL		Répétition de la couleur d'ouverture (6 cartes)	
Redemande de l'Ouvreur à SA				
1 SA	12 à 15HL		Main régulière	
2 SA	18 à 20 HL		Main régulière	