



COURS 5

L'entame à SA

C'est la première action de la défense pour faire chuter le contrat du déclarant.

- L'entameur choisit sa couleur la plus longue
 - Deux règles de signalisation :

Règle de signalisation n°1 :

Avec 3 cartes équivalentes, l'entameur choisit par convention de fournir la plus HAUTE, appelée « tête de séquence » commandée par un Honneur.

A R D – R D V – D V 10 – 10 9 8

Règle de signalisation n°2 :

Sans séquence de 3 Honneurs, l'entameur joue sa 4^{ème} carte. On dit qu'il joue sa « 4^{ème} meilleure » (convention).

♠	D V 10 3	A 5	7 5 2	R 8 5	R D V 5 2
♥	7 6 5	R V 7 5 2	V 9 4	V 10 9 5	6 4 3
♦	A 8 3	D 4 3	A 6 3	D 10 5	A 9
♣	A 7 2	7 6 4	R D 7 4	A 9 3	V 7 3
Couleur à entamer	♠	♥	♣	♥	♠
Carte choisie	D	5	4	V	R

Après une entame dans la 4^{ème} meilleure en 3^{ème} position, le partenaire a intérêt à jouer une grosse carte (le lion) :

- ★ Soit pour réaliser la levée
- ★ Soit pour contribuer de son mieux à l'affranchissement entrepris par le partenaire.

Il est conseillé de monter le + souvent en 3^{ème} position.

Enfin, par convention, si le joueur placé en 3^{ème} position possède plusieurs cartes équivalentes, il fournira la plus PETITE.

Exemple :

D V : il fournira le valet

COURS 5 (Complément) REGLE " DES 11"

Entame d'une 4ème meilleure

- ★ Elle promet au moins 3 cartes supérieures à la carte entamée
- ★ Elle dénie une séquence de 3 cartes
- ★ Elle demande une collaboration du partenaire pour affranchir une ou plusieurs levées de la couleur entamée

Ce que voit EST	Quelle CARTE FOURNIR EN EST ?	Répartition complète
<p>8 5 2</p> <p>4 N O E S R 9 7</p>	R	<p>8 5 2</p> <p>D V 6 4 3 N O E S R 9 7</p> <p>A 10</p>
<p>9 7</p> <p>5 N O E S 10 D 4</p>	D	<p>9 7</p> <p>A R 6 5 2 N O E S D 10 4</p> <p>V 8 3</p>
<p>7 6</p> <p>5 N O E S R 9 4</p>	R	<p>7 6</p> <p>A V 8 5 2 N O E S R 9 4</p> <p>D 10 3</p>
<p>9 7</p> <p>6 N O E S R V 4</p>	R	<p>9 7</p> <p>A 10 8 6 2 N O E S R V 4</p> <p>D 5 3</p>

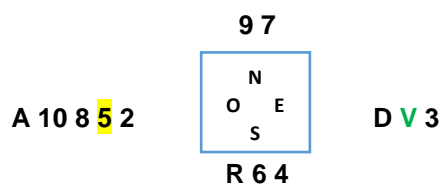
En découle la règle des 11 dans les 4 exemples

- + Situation 1 : $11 - 4 = 7$ > au 4 en N 2 en E 3 en S 2 soit 7 CARTES > au 4 en N E S
- + Situation 2 : $11 - 5 = 6$ > au 5 en N 2 en E 2 en S 2 soit 6 CARTES > au 5 en N E S
- + Situation 3 : $11 - 5 = 6$ > au 5 en N 2 en E 2 en S 2 soit 6 CARTES > au 5 en N E S
- + Situation 4 : $11 - 6 = 5$ > au 6 en N 2 en E 2 en S 1 soit 5 CARTES > au 6 en N E S

Quelles cartes fournir quand on a 2 cartes équivalentes ou plus ?

Il faut fournir la plus petite carte des cartes équivalentes.

Sur l'entame du 5, le partenaire fournira le Valet et non la Dame.



On fournira le 9 qui fera tomber un H puisque le 10 est au mort.

