



# COURS 7

## LEVÉE DE LONGUEUR ET RESIDU

- Vous pouvez réaliser des levées avec des cartes maitresses.
- Vous pouvez réaliser des levées par l'affranchissement des honneurs.
- Vous pouvez réaliser des levées avec des petites cartes (de 9 à 2).

### 1. Qu'est-ce qu'une levée de longueur ?

C'est une levée réalisée quand les adversaires ne fournissent plus dans cette couleur.

**Exemple\*** :



Le camp en attaque (N/S) possède 7 cartes à ♠.  
La défense possède les 6 cartes restantes à ♠ **Résidu 3/3**

### 2. Résidu et répartition du résidu

Dans l'exemple\* **ci-dessus** l'ensemble des 6 cartes E/O constitue le résidu et on dit que la répartition du résidu est 3/3.

**Exemples**



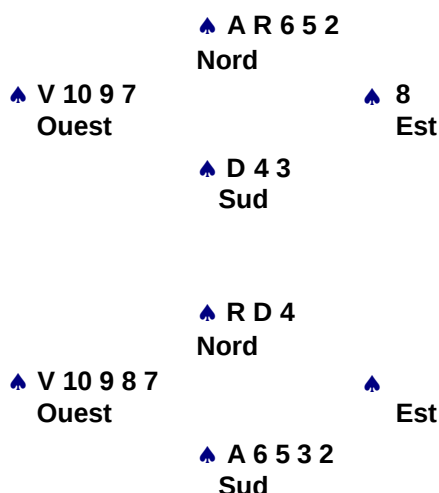
La répartition 3/2 permet de réaliser **2 levées de longueur**.

**5 levées**



Le 4<sup>ème</sup> Pique ne permet pas de réaliser une levée de longueur, le résidu étant réparti 4/2.

**3 levées**



4 levées

3 levées

**Pour qu'une levée de longueur puisse être réalisée, il faut que le mort ou le déclarant possède plus de cartes que le plus long des adversaires.**

### Exemples

|                           |                                                                                                                                                                                                                                         |
|---------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| A R 7 4<br>✦<br>6 5 2     | Une levée de longueur en rendant une fois la main aux adversaires si le résidu est réparti 3/3.<br>Aucune levée dans les autres cas.                                                                                                    |
| A 6 5 3<br>✦<br>R D 7 2   | Une levée de longueur si le résidu est réparti 3/2.<br>Aucune levée dans les autres cas.                                                                                                                                                |
| A R D 5 2<br>✦<br>8 4     | Deux levées de longueur si le résidu est réparti 3/3.<br>Une levée en rendant la main au joueur de flanc le plus long si le résidu est réparti 4/2.                                                                                     |
| A 7 6 2<br>✦<br>8 5 4 3   | Une levée de longueur si le résidu est réparti 3/2. Pour l'affranchir, il faudra rendre la main deux fois aux adversaires.                                                                                                              |
| A R 5 2<br>✦<br>8 6       | Aucune levée de longueur car l'un des joueurs de flanc possède au moins quatre cartes.                                                                                                                                                  |
| A 9 7 6 5<br>✦<br>8 4 3 2 | Trois levées de longueur en rendant la main une seule fois si le résidu est réparti 2/2. Deux levées si le résidu est réparti 3/1, en rendant deux fois la main. Une levée si le résidu est réparti 4/0, en rendant trois fois la main. |
| 7 6 4 3<br>✦<br>A R D 5 2 | Deux levées de longueur si le résidu est réparti 2/2 ou 3/1.<br>Une seule levée en rendant la main une fois si le résidu est réparti 4/0.                                                                                               |
| -<br>✦<br>A R D 5 2       | Une levée de longueur en rendant une fois la main aux adversaires si le résidu est réparti 4/4.                                                                                                                                         |
| A R D 5 4 2<br>✦<br>3     | Trois levées de longueur si le résidu est réparti 3/3.<br>Deux levées de longueur s'il est réparti 4/2 en rendant une fois la main.<br>Une levée de longueur s'il est réparti 5/1 en rendant deux fois la main                          |

### 3. Probabilités de répartition du résidu

Le résidu dans une couleur est le nombre de cartes non visibles dans une couleur quelconque.

Le résidu pour un déclarant qui joue par exemple un contrat de 4♥ dans un fit 5/3 est de 5 cartes soit  $13 - (5 + 3) = 5$

On compte les cartes connues et visibles, les siennes et celles du mort ce qui ôté de 13 donne le nombre de cartes inconnues.

Parmi ces 5 cartes, il existe un nombre de répartitions limitées, 5/0, 4/1 soit enfin 3/2 et ce pour chacune des mains cachées.

|               |          |     |     |
|---------------|----------|-----|-----|
| Résidu Impair | 2 cartes | 2/0 | 48% |
|               |          | 1/1 | 52% |
|               | 3 cartes | 2/1 | 78% |
|               |          | 3/0 | 22% |
|               | 5 cartes | 3/2 | 65% |
|               |          | 4/1 | 30% |
|               |          | 5/0 | 5%  |
|               | 7 cartes | 4/3 | 64% |
|               |          | 5/2 | 31% |
|               |          | 6/1 | 7%  |
|               | 9 cartes | 5/4 | 59% |
|               |          | 6/3 | 32% |
| 7/2           |          | 9%  |     |
|               |          |     |     |
| Résidu Pair   | 4 cartes | 4/0 | 10% |
|               |          | 3/1 | 50% |
|               |          | 2/2 | 40% |
|               | 6 cartes | 4/2 | 50% |
|               |          | 3/3 | 35% |
|               |          | 5/1 | 15% |
|               | 8 cartes | 5/3 | 47% |
|               |          | 4/4 | 33% |
|               |          | 6/2 | 17% |

#### Un conseil :

Si vous avez du mal à visualiser les jeux sur l'écran, n'hésitez pas à prendre un jeu de cartes et à mettre les cartes sur la table.