

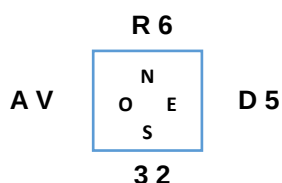


COURS 9

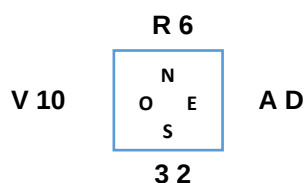
Les impasses

Pour réussir une impasse :

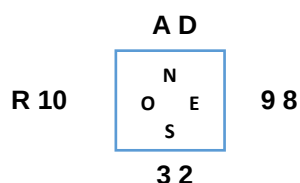
- Il faut jouer une petite carte vers la carte non maîtresse que l'on espère réaliser.
- Il faut que la carte adverse maîtresse soit située dans la main du joueur placé devant celui qui possède la carte non maîtresse.



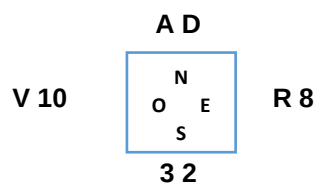
L'impasse réussit



L'impasse échoue



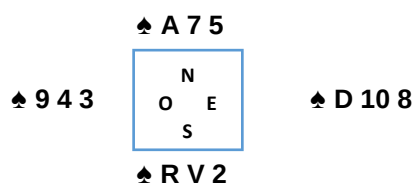
L'impasse réussit



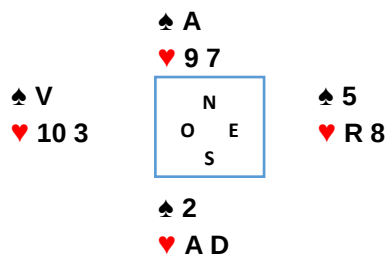
L'impasse échoue

Remarque : le fait de posséder plusieurs cartes non maîtresses équivalentes permet de répéter une impasse.

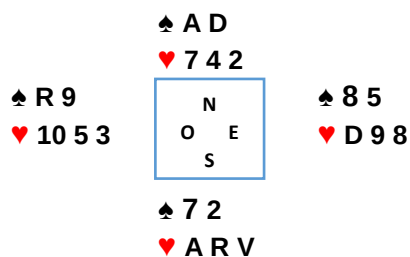
Exercices



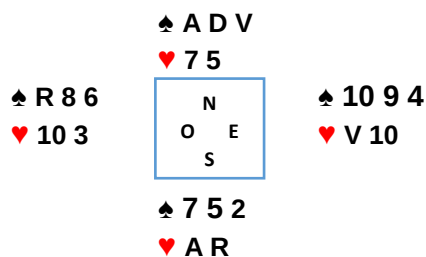
Dans quelle main doit se trouver la Dame de Pique pour réussir l'impasse ?
 Comment jouez-vous si vous êtes mort ?
 Comment jouez-vous si vous êtes en main ?



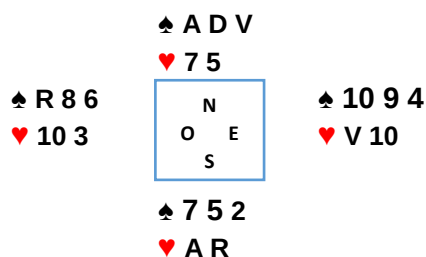
Dans quelle main doit se trouver le Roi de cœur pour réussir l'impasse ?
 Comment jouez-vous si vous êtes mort ?
 Comment jouez-vous si vous êtes en main ?



Dans quelle main doit se trouver le Roi de Pique et la Dame de Cœur pour que les deux impasses réussissent ?
 Comment jouez-vous si vous êtes mort ?
 Comment jouez-vous si vous êtes en main ?



Dans quelle main doit se trouver le Roi de Pique pour faire deux levées avec le Valet et avec la Dame ?
 Comment jouez-vous si vous êtes mort ?
 Comment jouez-vous si vous êtes en main ?



Dans quelle main doivent se trouver l'AS de Pique et le Roi de Cœur pour réussir quatre levées ?
 Comment jouez-vous si vous êtes mort ?
 Comment jouez-vous si vous êtes en main ?

