



COURS 24

Les enchères à 4

Les interventions à la couleur et leurs réponses

Les interventions sont les enchères du camp qui n'a pas ouvert.

Le joueur qui intervient a pour objectif :

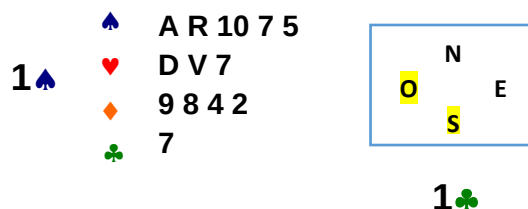
D'entrer dans les enchères pour jouer un contrat en défense ou en attaque

D'indiquer une bonne entame quand il possède de bons honneurs

De gêner les enchères adverses

1. Intervention à la couleur au palier de 1 (le plus fréquent)

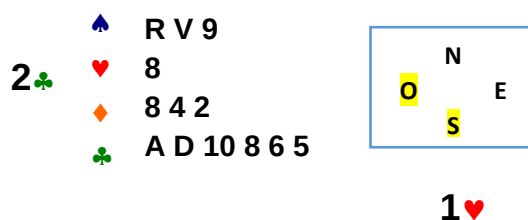
Une couleur 5^{ème} en Majeures à partir de 8 H non vulnérable (vert) et 10 H si vulnérable (rouge). Les points sont concentrés dans la couleur d'intervention.



2. Intervention à la couleur au palier de 2 (assez rare)

La force de l'intervention sera de 11 à 17HL.

Intervention au niveau de 2 sans saut : avec une couleur 6^{ème} (ou 5 très belles cartes), une valeur d'ouverture et une chicane (idéal), singleton voir doubleton dans la couleur de l'adversaire.



3. Intervention à 1 SA (assez rare)

Main régulière de 16 à 18HL avec un arrêt au moins dans la couleur adverse.

- Arrêt court sur ouverture mineure R x
- Arrêt long sur ouverture majeure : As 3^{ème} ou D 9 8 4

4. Les réponses aux interventions

Avoir en mémoire que l'intervenant peut n'avoir que 8H si vert (non vulnérable) et 10H si rouge (vulnérable).

a) Les réponses à la couleur

Les soutiens directs montrent des mains limitées à au plus 10 HLD.

1♣ - 1♥ - Passe - 2♥ → 3 atouts au moins

1♣ - 1♥ - Passe - 3♥ → 4 atouts au moins et une valeur de coupe (singleton ou doubleton) c'est une enchère de barrage.

1♣ - 1♥ - Passe - 4♥ → 5 atouts au moins dans une main irrégulière et peu de valeurs défensives.

Les changements de couleur montrent un minimum de 8 points H au palier de 1, et 11 HL et plus pour un changement de couleur 2/1.

1♣ - 1♥ - Passe - 1♠ (1/1) : montre généralement 5 cartes

1♣ - 1♠ - Passe - 2♥ (2/1) : minimum cinq cartes

b) Les réponses à SA

1 SA de 8 à 12H (au lieu de 6 à 10HL en réponse à une ouverture d'1SA)

2 SA de 13 à 14H (au lieu de 8 à 9 HL en réponse à une ouverture d'1SA)

3 SA de 15 à 17H (au lieu de 10 à 15HL en réponse à une ouverture d'1SA)

Pour une enchère à Sans-Atout, la répartition du jeu est régulière (sauf éventuellement 1SA) et dénie le fit dans la couleur d'intervention, sauf si cette dernière est une mineure.