Votre bridge quotidien

Date : **8 juin 2020**

Thème : **Le jeu de la carte dans un contrat à la couleur**

Auteur : **Michel Bessis**

SOLUTIONS

❶

♠V 10
♡9 8
♢R V 5 2
♣R V 9 5 4

♠A D
♡A R D V 10 7 2
♢A D 10 4
♣- - - - -

Après la séquence :

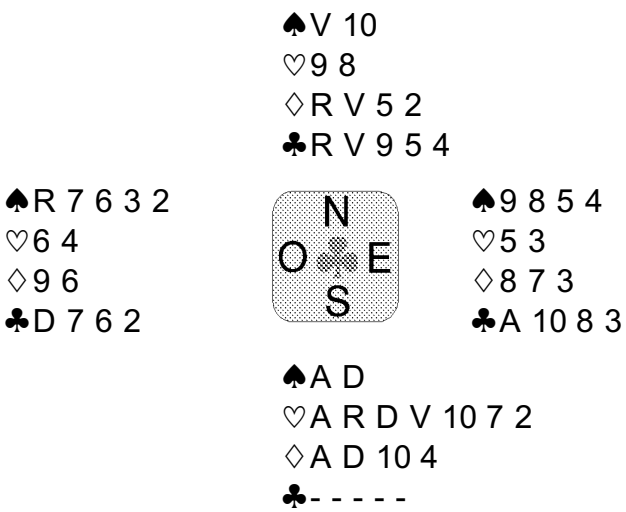
S	O	N	E
2♢	-	2SA	-
3♡	-	4♣	-
4♢	-	4♡	-
4♠	-	5♢	-
7♡	Fin		

Après la réponse de 2SA, Sud va avoir besoin du Roi de Carreau chez son partenaire pour envisager le grand chelem.
Quand Nord le lui annonce, il tente ce pari en sachant, qu'au pire, il lui faudra réussir une impasse.

Entame : 4 de Cœur
Quel est votre plan ?

Solution ❶

Les quatre jeux :



C'est avec satisfaction que vous avez découvert de Valet de Carreau sympathique en Nord. Du coup, vous savez que vous allez gagner si le Roi de Pique est en Est. Mais vous devez tout faire pour essayer de ne pas tout miser sur la réussite de cette impasse. Il est peut-être possible d'affranchir un pli à Trèfle.

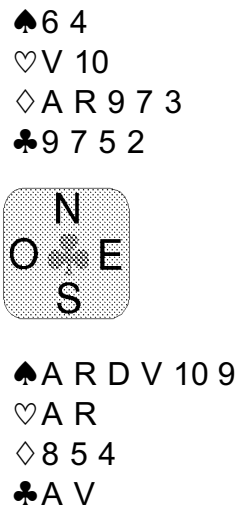
Si l'As est troisième, en jouant trois fois Trèfle du mort, il tombera et le Roi de Trèfle sera affranchi. Vous avez bien les quatre rentrées au mort pour mener à bien cette opération (le 8 et le 9 de Cœur, le Roi et le Valet de Carreau).

En revanche, si l'As de Trèfle est quatrième, il sera nécessaire de couper quatre Trèfles en main pour le faire tomber et c'est de cinq remontées que vous aurez besoin. Cette cinquième remontée existe : c'est le 5 de Carreau ! … à condition que les Carreaux soient répartis 3-2… et que vous jouiez précautionneusement.

Donc 8 de Cœur, Trèfle coupé, Cœur pour le 9, Trèfle coupé. As de Carreau et Dame de Carreau **prise du Roi**, Trèfle coupé (l'As ne tombe pas mais les Carreaux sont répartis 3-2). Prenez maintenant le 10 de Carreau du Valet, coupez un quatrième Trèfle : l'As tombe, le Roi est maître et le 5 de Carreau permet d'aller encaisser ce treizième pli.

Vous vous rendez compte, si Nord avait eu RV32 à Carreau, vous auriez chuté. On est vraiment peu de chose…

❷



Après la séquence :

S	O	N	E
2♢	-	3♢	-
3♠	-	4♢	-
4♡	-	4♠	-
4SA	-	5♢	-
5SA	-	6♢	-
6♠	Fin		

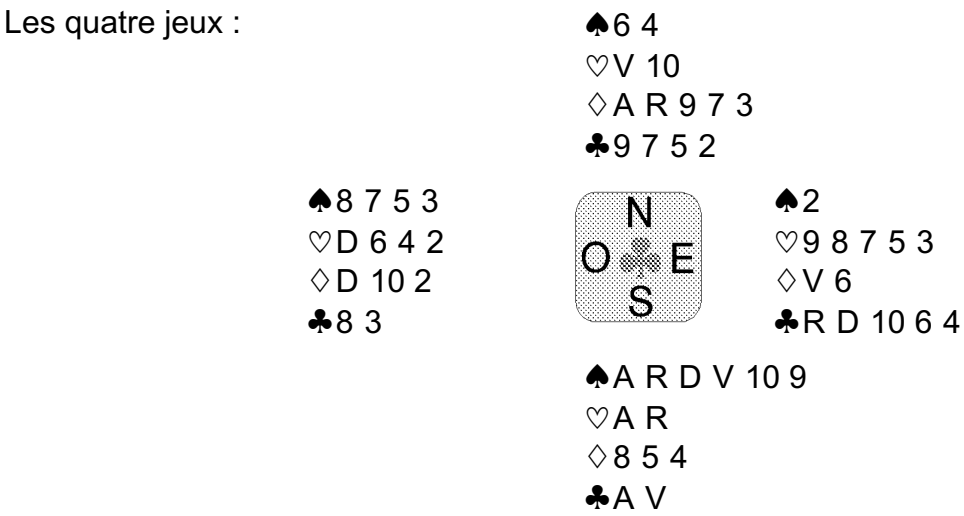
L'enchère de 5SA avait pour but de proposer le grand chelem que Nord n'aurait pas manqué de nommer s'il avait eu ARDxx à Carreau.

Entame : 8 de Trèfle pour la Dame d'Est

Est-ce l'entame qui tue ?

Solution ❷

Les quatre jeux :



Cette entame est vraiment contrariante parce qu'elle ouvre une levée de Trèfle à la défense, ce qui vous empêche d'affranchir tout simplement les Carreaux (par un coup à blanc).
Mais, en regardant les Trèfles de plus près, vous pouvez entrevoir une lueur d'espoir. Ouest n'a sans doute pas d'honneurs dans la couleur, c'est donc Est qui possède RD10(xx). Le 9 de Trèfle du mort va jouer un grand rôle.
Retirez les atouts et rejouez le Valet de Trèfle. Est va prendre du Roi. Il restera au mort 97 au mort et seulement le 10 en Est (le 8 a été joué à l'entame).
Il suffira de remonter à Carreau et de jouer ce 9 de Trèfle. Qu'Est couvre ou non, vous aurez affranchi votre douzième levée.