



Votre bridge quotidien

Date : 17 juin 2020

Thème : **Les entames**

Auteur : **Alain Lévy**

Match par quatre. Entames en tout genre. Nous arrivons au bout du voyage au cours duquel vous avez confirmé vos connaissances et appris de nouveaux raisonnements pour résoudre logiquement les problèmes qui suivent. Je vous souhaite de très bonnes vacances et une rentrée en pleine forme. Vous êtes assis en Ouest.

Solutions

Main d'ouest :

| 1) | Sud | Ouest | Nord | Est |
|---------|-----|-------|------|-------|
| ♠ V9654 | 1SA | Passe | 2♣ | Passe |
| ♥ 108 | 2♦ | Passe | 3SA | |
| ♦ 6 | | | | |
| ♣ AV864 | | | | |

6 de Trèfle.

Entre deux couleurs cinquièmes priorité est donnée à celle qui s'affranchira le plus rapidement, donc la plus riche en honneurs de tête. Ce principe est plus important que l'avantage donné à la majeure sur la mineure, principe qui s'applique essentiellement pour les couleurs quatrièmes.

Les deux jeux.

Sud : ♠ R104 ♥ R6 ♦ AR753 ♣ R104 Nord ♠ D72 ♥ AD54 ♦ D82 ♣ 952

| 2) | Sud | Ouest | Nord | Est |
|----------|-----|-------|------|-------|
| ♠ DV42 | 1♦ | Passe | 1♠ | Passe |
| ♥ V92 | 1SA | Passe | 3♣ | Passe |
| ♦ 6 | 3♦ | Passe | 3SA | |
| ♣ AD1083 | | | | |

9 de Cœur : Une séquence explicite doit vous détourner d'une entame idéale, celle d'une couleur commandée par l'As et la Dame. Nord a nommé quatre cartes à Trèfles, Sud n'a que deux cartes à Pique et donc au minimum trois cartes à Trèfle, et a exprimé une faiblesse à Cœur par son enchère de 3♦. L'entame à Cœur vous tend les bras, le 9 la carte intermédiaire sous un honneur troisième. Les deux jeux : Sud ♠ 73 ♥ A64 ♦ AR987 ♣ V92 Nord ♠ AR865 ♥ R103 ♦ 4 ♣ R765

| 3) | Sud | Ouest | Nord | Est |
|---------|------------|-------|---------------------|-------|
| ♠ A1076 | 1 ♦ | Passe | 2 ♣ | Passe |
| ♥ 874 | 2SA | Passe | 3 ♣ relais | Passe |
| ♦ 10874 | 3 ♦ | Passe | 3 ♥ singleton Pique | Passe |
| ♣ 103 | 4SA 18/19H | | | |

6 de Pique.

Une séquence technique permet d'éviter un contrat ridicule, mais révèle ses batteries au joueur qui doit entamer. Nord a exprimé un singleton à Pique, sans empêcher Sud d'insister pour jouer à sans-atout. Il tient bien les Piques, mais sa tenue est mal orientée, devant votre fourchette A10, l'entame Pique dans la couleur la plus longue de votre camp peut rapporter gros en face d'un moindre support.

Les deux jeux : Sud ♠ RD54 ♥ AR93 ♦ AD5 ♣ 82 Nord ♠ 3 ♥ DV5 ♦ RV92 ♣ RD976.

| 4) | Sud | Ouest | Nord | Est |
|----------|-----|-------|------|-------|
| ♠ 1096 | 1SA | Passe | 2 ♣ | Passe |
| ♥ 7 | 2 ♠ | Passe | 4 ♠ | |
| ♦ V10982 | | | | |
| ♣ RD103 | | | | |

7 de Cœur.

La séquence ne vous apprend rien du plan que le déclarant va développer pour gagner son contrat de 4 ♠. Ce sont DONC les conditions d'une entame au vu de ses cartes. Et là il n'y a plus à réfléchir. Aucune séquence d'entame d'honneur, sauf celle commandée par AR ne peut être préférée à l'entame d'un singleton, le tableau des entames fondamentales doit s'appliquer sans discussion. Entamez sereinement du 7 de Cœur.

Les deux jeux : Sud ♠ AR53 ♥ V108 ♦ RD4 ♣ A85 Nord ♠ DV87 ♥ R432 ♦ A5 ♣ V96.

| 5) | Sud | Ouest | Nord | Est |
|---------|-----|-------|------|-------|
| ♠ R1085 | 1 ♠ | Passe | 2 ♣ | Passe |
| ♥ A54 | 2 ♥ | Passe | 4 ♥ | |
| ♦ D842 | | | | |
| ♣ 87 | | | | |

5 de Cœur. Les deux couleurs secondaires du camp en attaque sont prises en tenaille, les Piques avec certitude, les Trèfles probablement. Le déclarant va chercher à affranchir ses longueurs par la coupe, voir se lancer dans un jeu de double coupe. Vous devez entamer atout pour lutter contre l'un de ces deux plans. Vos levées à Carreau peuvent attendre. L'entame sous l'As de Cœur a le mérite de communiquer avec votre partenaire, par exemple s'il prend la main en premier à Trèfle.

Les deux jeux : Sud ♠ AD763 ♥ RV72 ♦ AV6 ♣ 3 Nord ♠ 92 ♥ D1096 ♦ R7 ♣ AD962

| | | | | |
|---------|-----|-------|------|-----|
| 6) | Sud | Ouest | Nord | Est |
| ♠ 9 | 1 ♠ | Passe | 2SA | 3 ♣ |
| ♥ DV962 | 4 ♠ | | | |
| ♦ 98753 | | | | |
| ♣ A5 | | | | |

As de Trèfle : Pour finir une entame que vous n'avez pas le droit de rater. Une des deux raisons pour intervenir dans une séquence où l'adversaire va probablement déclarer une manche en attaque est d'indiquer une entame, l'autre est de trouver un bon sacrifice.

Les deux jeux : Sud ♠ R65432 ♥ A7 ♦ AD6 ♣ 102 Nord ♠ DV8 ♥ R1043 ♦ RV104

♣ 96.

Après avoir encaissé les deux premières levées à Trèfle, Est muni d'A107 à Pique a rejoué un 3^{ème} tour de Trèfle coupe et défausse pour une imparable promotion d'atout.