



# Votre bridge quotidien

Date : 20 mai 2020

Thème : **Les entames**

Auteur : **Alain Lévy**

*Match par quatre. L'adversaire a déclaré une manche, vous avez plus ou moins d'éléments pour trouver la meilleure entame et donc vous devez décider si vous entamez en fonction de vos cartes ou de la séquence. À vous de jouer, vous êtes assis en Ouest.*

## Solutions

Main d'Ouest :

1)	Sud	Ouest	Nord	Est
♠ D954	1SA	Passe	3SA	
♥ V763				
♦ 9876				
♣ 2				

4 de Pique. L'exception qui confirme la règle. Avec un jeu très faible, 3 à 5H, il faut donner la priorité à l'entame sous le plus gros honneur 4<sup>ème</sup>, pour affranchir rapidement la couleur, avec comme objectif de découvrir la couleur cinquième du partenaire. Pour mieux comprendre, l'entame à pique libère plus souvent quatre levées en face du Roi 5<sup>ème</sup> que l'entame à Cœur.

Les deux jeux :

Sud ♠ A4 ♥ A52 ♦ RDV3 ♣ V1087 Nord ♠ 86 ♥ D4 ♦ A103 ♣ RD9643

Illustrent parfaitement le propos.

2)	Sud	Ouest	Nord	Est
♠ V962	1♦	Passe	1♠	Passe
♥ RV83	2♣	Passe	2♥	Passe
♦ 10	3SA			
♣ R1083				

2 de Pique. Désormais classique, privilégie l'entame dans la couleur courte du déclarant qui a fortement suggéré une distribution 1354. D'autant qu'ici le camp adverse a annoncé un minimum de 26H, l'entame sous un des deux Rois quatrièmes risque fort de lui offrir sa neuvième levée.

Les deux jeux : Sud ♠ R ♥ AD2 ♦ RD854 ♣ D965 Nord ♠ D854 ♥ 76 ♦ AV3 ♣ A742

Neuf levées quasi immédiates sur les entames à Cœur ou à Trèfle. Sur l'entame à Pique, Est a bien joué de fournir l'As et rejouer le 10 de Cœur. Le déclarant a fini par chuter, il peut gagner son contrat à cartes ouvertes.

3)	Sud	Ouest	Nord	Est
♠ R932	1SA	Passe	2♣	Passe
♥ A10	2♥	Passe	2SA	Passe
♦ 10872	3SA			
♣ RV8				

2 de Carreau. S'oppose, certes, aux deux principes, priorité à l'entame d'une majeure, entame sous les mineures quatrièmes à éviter, mais devient logique à l'écoute des enchères, pour deux raisons : Nord a quatre cartes à Pique, les forces en présence sont limitées

Les deux jeux : Sud ♠ D54 ♥ R984 ♦ AD ♣ AD105 Nord ♠ A1076 ♥ 7 ♦ R6543 ♣ 763

Stayman justifié malgré seulement 7H, à la recherche d'une manche à Pique, plus à gagner qu'à perdre. À première vue l'entame à Carreau devrait aider le déclarant, elle est en réalité la seule qui ne lui laisse aucune chance.

4)	Sud	Ouest	Nord	Est
♠ D9542			1♦	Passe
♥ AV3	1♥		1SA	
♦ 7	2♣		2♦	
♣ V1087	2♥		4♥	

7 de Carreau. Sans hésiter. Oubliez les contre-arguments, couleur du mort, levées peut-être naturelles à l'atout. Le contrôle de l'As d'atout, l'orientation donnée à la défense en entamant dans la couleur du mort, et la certitude de trouver 7/8H en Est sont des indices nets pour penser réussir avec succès votre plan de coupe

Les deux jeux : Sud ♠ V6 ♥ R8764 ♦ RV3 ♣ R93 Nord ♠ A5 ♥ D102 ♦ D10942 ♣ AD5

Deux de chute vite fait bien fait, Est prend de l'As de Carreau et rejoue le 8. L'entame du Valet de Trèfle offre le contrat. Sur l'entame du 2 de Pique, couper un Carreau est encore possible, mais il est facile de déraiper.

5)	Sud	Ouest	Nord	Est
♠ D53	1♥		2♥	
♥ R92	3♣	essai naturel	4♥	
♦ 83				
♣ R10874				

8 de Carreau. L'entame atout avec une solide opposition dans la couleur secondaire du déclarant est tentante, mais elle présente deux inconvénients. 1) ne pas valoriser pas ce Roi d'atout 3ème qui peut ajouter à sa valeur de levée naturelle une possibilité de coupe. 2) Priver Est de levées de surcoupe à Trèfle. L'entame du 8 de Carreau laisse toutes les options ouvertes.

Les deux jeux : Sud ♠ V ♥ ADV107 ♦ ARV ♣ 9654 Nord ♠ R1098 ♥ 865 ♦ D10965 ♣ V.

L'entame atout saborde le plan de la défense, Sud réalise 10 levées en jouant le Valet de Pique à la seconde levée, impasse à la Dame. L'entame du doubleton Carreau laisse le déclarant sans solution, qu'il joue atout ou Trèfle (je vous laisse vérifier !!).

6)	Sud	Ouest	Nord	Est
♠ 98765	1♥	Passe	2SA	Passe
♥ 63	4♥			
♦ A874				
♣ 63				

6 de Trèfle. Le doubleton gagne encore !!!! suffit d'appliquer à la lettre le tableau des entames fondamentales pour gagner 10IMP's. Dans la panoplie des entames neutres, couleur sans honneur, le doubleton prend le meilleur sur une entame d'une longueur, classée de la plus longue à la plus courte, et sur l'entame atout, surtout de deux cartes. Principe mal connu du panel de champions, 10 entames Pique, 6 entames Cœur, 6 entames Trèfle.

Les deux jeux : Sud ♠ AD10 ♥ RV954 ♦ V ♣ RD85 Nord ♠ R43 ♥ D102 ♦ RD103 ♣ V107. Est, muni des deux As (Trèfle et Cœur), prend de l'As de Trèfle et en rejoue. Sud joue alors le Valet de carreau, Ouest doit prendre de l'As et rejouer atout, en toute tranquillité. 1) Est a rejoué un petit Trèfle. 2) Sans l'As de Cœur, Est peut laisser passer à Trèfle. 3) avec AR de Cœur dans sa main, Sud fait tomber les atouts !!!