



# Votre bridge quotidien

Date : 9 mai 2020

Thème : Le Contre

Auteur : Dominique Pilon

[www.ibridge.fr](http://www.ibridge.fr)

Niveau : 4<sup>ème</sup> série

Solution **Vous êtes en Sud ; le contre de votre partenaire est-il d'appel ou punitif ?**



**Pour jouer en ligne**

Scannez ce code avec l'appareil photo de votre téléphone ou de votre tablette. Vous pouvez aussi saisir l'adresse suivante :

[https://www.ibridge.fr/public/pubplay/ffb\\_exercice11](https://www.ibridge.fr/public/pubplay/ffb_exercice11)

**1**

S	O	N	E
1♠	1SA	X	-
?			

**Choix**

- Appel  
 Punitif

Quand l'adversaire intervient par 1SA, le contre du répondant est 100% punitif.

**2**

S	O	N	E
1♦	4♥	X	-
?			

**Choix**

- Appel  
 Punitif

Contre Sputnik généralisé du répondant qui montre 4 cartes à ♠ et 10-11H. Au palier de 4, le Sputnik montre bien sûr une main plus solide qu'au palier de 1. Ici le répondant a 10-11H. Méfiez-vous de l'expression Sputnik généralisé : elle ne signifie pas Sputnik pour toutes les couleurs restantes, mais Sputnik à différents paliers d'enchères... La confusion est fréquente !

**3**

S	O	N	E
1♦	X	XX	2♣
-	-	X	-
?			

**Choix**

- Appel  
 Punitif

Votre partenaire a une force à ♣ : son contre est 100% punitif. Retenez bien : Après un surcontre, tous les contres du camp sont punitifs. Facile !

**4**

S	O	N	E
		1♦	4♠
-	-	X	-
?			

**Choix**

- Appel  
 Punitif

Le contre de l'ouvreur est un contre de relance ; il a une belle main et vous demande de choisir la couleur. L'ouvreur qui réveille par un contre a une belle main, courte à ♠ et il peut entendre toutes les couleurs. C'est un appel ne passez pas !

## Solution Vous êtes en Sud ; le contre de votre partenaire est-il d'appel ou punitif ?

**5**

S	O	N	E
	1♥	X	2♥
-	3♥	X	-
?			

**Choix**

- Appel  
 Punitif

Le contre de rappel montre une main forte : il n'y a pas de limite supérieure ! Moins votre partenaire aura de ♥ plus il aura envie de contrer à nouveau !  
 Votre partenaire sait que vous avez moins de 8H. S'il continue c'est qu'il a une belle main et très peu de ♥... Surtout ne passez pas !

**6**

S	O	N	E
			1♥
-	2♦	X	-
?			

**Choix**

- Appel  
 Punitif

Répondez au palier le plus bas !  
 Le contre en 4<sup>e</sup> position appelle les couleurs non nommées par l'adversaire... Même sans 4 cartes dans les couleurs appelées et même avec 3H il faut répondre à l'appel du partenaire !

**7**

S	O	N	E
			1♦
X	1♠	X	-
?			

**Choix**

- Appel  
 Punitif

Le contre de votre partenaire est 100% punitif !  
 Ce n'est pas un Spoutnik pour les ♥ : après un contre d'appel, le contre par votre partenaire d'une des couleurs proposées par l'intervention est 100% punitif !

**8**

S	O	N	E
		1♠	-
2♣	2♦	X	-
?			

**Choix**

- Appel  
 Punitif

Facile !  
 ... Quand on sait que le contre du partenaire est punitif. L'ouvreur punit l'intervention quand le répondant a fait un changement de couleur au palier de 2 qui montre que le camp est nettement majoritaire, et les atouts de l'ouvreur bien placés derrière le déclarant.

**9**

S	O	N	E
			1♠
X	2♣	X	-
?			

**Choix**

- Appel  
 Punitif

Pour châtier l'adversaire imprudent ! Votre partenaire a probablement une belle couleur à ♣ et une dizaine de points. Quand le répondant nomme une couleur proposée par la contre d'appel, le contre du partenaire de l'intervenant est punitif.