

Votre bridge quotidien

Date: 6 avril 2020

Thème : Le jeu de la carte dans un contrat à la couleur

Auteur: Michel Bessis

Les deux problèmes d'aujourd'hui ne sont pas des cadeaux. Accrochez-vous ! Solutions demain.

Portez-vous bien. Restez chez vous

Solutions

0

♠DV ♡1042 ◇AR842 ♣R53



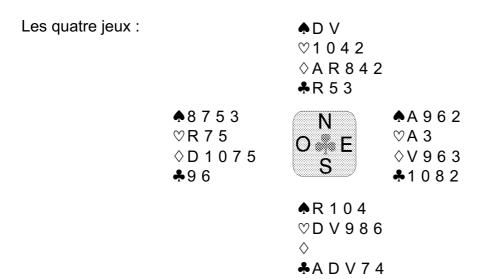
♠R 1 0 4 ♡D V 9 8 6 ◇ ♣A D V 7 4

Après la séquence : S O N E

 $1 \circ$ - $2 \diamond$ - $2 \circ$ -

Entame : 9 de Trèfle

Pourvu que ce ne soit pas un singleton !!



Le problème consiste à éviter de subir une coupe à Trèfle. C'est pourquoi, il ne faut pas jouer atout tout de suite mais commencer par affranchir une levée à Pique qui vous permettra de défausser un Trèfle du mort.

Attention par la suite en maniant les atouts à bien conserver le 10 au mort pour ne pas qu'Ouest puisse réaliser un petit atout.

0

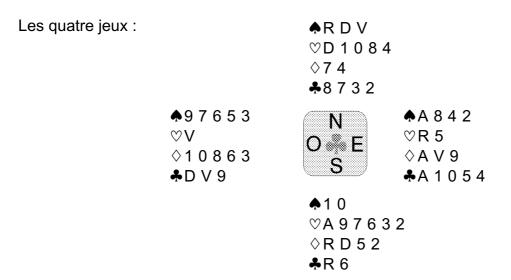




♠10 ♡A97632 ◇RD52 ♣R6

Après la séquence : S O N E 1SA $2 \heartsuit - 3 \heartsuit - 4 \heartsuit \quad \text{Fin}$

Ouest entame de la Dame de Trèfle pour l'As d'Est qui en rejoue. Comment envisagez-vous la suite du coup ?



Avec un Pique, un Carreau et un Trèfle à perdre à coup sûr, il faut ne concéder aucun Cœur. Compte tenu des enchères et de l'ouverture d'1SA en Est, vous devez absolument espérer le Roi second en Est et le Valet sec en Ouest. Pour cela, il faut rejoindre le mort pour présenter la Dame de Cœur. A cette fin, jouez le Roi de Carreau et coupez ensuite un Carreau pour remonter au mort.

Attention, si vous jouez Pique d'abord, vous chuterez car Est parviendra à organiser une promotion d'atout à Trèfle.