



Votre bridge quotidien

Date : 10 mai 2020

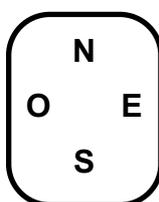
Thème : Jeu de flanc

Auteur : Philippe Cronier

SOLUTIONS ASSUREZ VOTRE DÉFENSE n°7

1) Pour un réveil en douceur

♠ A D 7
♥ A 10 9 2
♦ R V 10 8
♣ 6 3



♠ V 5 4
♥ R 6
♦ A 9 3 2
♣ V 9 8 2

Les enchères, Est-Ouest vulnérables

S	O	Nord	Est
	passe	1♦	passe
1♥	passe	2♥	passe
4♥	fin		

Votre partenaire entame du 4 de Carreau. Le déclarant appelle le Valet du mort, vous prenez de l'As. Quelle carte rejouez-vous ?

Solution « pour vous réveiller »

Votre partenaire a choisi d'entamer dans la couleur du mort, alors qu'il avait sans doute une entame neutre possible, un petit atout, ou une petite carte dans une couleur noire. Ce 4 de Carreau est donc un singleton et vous allez rejouer la couleur.

Mais quelle carte ? Quand vous faites couper votre partenaire, vous faites en même temps un **appel de préférence** pour lui indiquer quelle couleur vous souhaitez qu'il rejoue. Et ici, en tout cas, vous ne voulez surtout pas qu'Ouest rejoue Trèfle. Pour lui éviter toute erreur, pensez à sélectionner le **9 de Carreau**, une préférence pour les Piques.

Les quatre jeux :

<p>♠ R 9 8 6 3 ♥ 5 4 ♦ 4 ♣ R 10 7 5 4</p>	<p>♠ A D 7 ♥ A 10 9 2 ♦ R V 10 8 ♣ 6 3</p>	<div style="border: 1px solid black; border-radius: 15px; padding: 10px; width: 80px; margin: 0 auto;"> <p style="margin: 0;">N</p> <p style="margin: 0;">O E</p> <p style="margin: 0;">S</p> </div>	<p>♠ V 5 4 ♥ R 6 ♦ A 9 3 2 ♣ V 9 8 2</p>
<p>♠ 10 2 ♥ D V 8 7 3 ♦ D 7 6 5 ♣ A D</p>			

2) Bravo si vous trouvez

<p>♠ A D 9 ♥ 7 3 2 ♦ R D V 10 8 ♣ 10 3</p>	<div style="border: 1px solid black; border-radius: 15px; padding: 10px; width: 80px; margin: 0 auto;"> <p style="margin: 0;">N</p> <p style="margin: 0;">O E</p> <p style="margin: 0;">S</p> </div>	<p>♠ 8 5 2 ♥ D 10 8 5 4 ♦ 7 6 2 ♣ 9 2</p>
--	---	---

Les enchères

Sud	O	Nord	Est
1♠	2♣	2♦	passe
2♠	passe	4♠	fin

Vous êtes plongé dans une douce torpeur quand Ouest entame du 6 de Cœur. Y voyez-vous matière à reprendre goût à la vie ?

Solution « bravo si vous trouvez »

Une façon utile d'aborder ce problème est d'imaginer les levées que notre camp pourrait faire, dans une sorte d'idéal. Oublions les Piques. À Cœur, l'As étant marqué en Sud, nous n'avons l'espoir que d'une levée. À Carreau, Ouest peut posséder l'As. En fait, c'est même une nécessité, sinon le déclarant va réaliser les onze premières levées. Enfin, les Trèfles peuvent nous procurer deux levées pour peu qu'Ouest détienne As-Dame derrière le Roi du déclarant.

Tout ceci, bien que nécessaire, n'est pas encore suffisant. Il est indispensable que nous puissions jouer Trèfle de notre main, en Est. Dans le cas contraire, Sud aura le temps d'établir quatre Carreaux et disposera de dix levées. Cette dernière condition indique

qu'il faut trouver Roi-Valet de Cœur chez l'entameur. Ce qui nous donne quatre jeux qui vont devoir ressembler à ceci :

	♠ A D 9		
	♥ 7 3 2		
	♦ R D V 10 8		
	♣ 10 3		
♠ 10 ♥ R V 6 ♦ A 8 3 ♣ A D 8 7 6 4		♠ 8 5 2 ♥ D 10 8 5 4 ♦ 7 6 2 ♣ 9 2	
	♠ R V 7 6 4 3		
	♥ A 9		
	♦ 9 4		
	♣ R V 5		

Voyez-vous le dernier geste à accomplir ? Sur l'entame du 6 de Cœur, soyez attentif à **fournir le 10, non la Dame**. Sud est contraint de prendre de l'As (sinon vous rejouez Trèfle tout de suite). Quand, après avoir donné deux tours d'atouts, il attaque les Carreaux, Ouest saute sur l'As et rejoue le Valet de Cœur que vous prenez de la Dame pour contre-attaquer Trèfle. À cet instant, vos deux adversaires se lèvent et, en chœur, vous disent :

Bravo d'avoir trouvé !