Votre bridge quotidien

Date : **1er juin 2020**

Thème : **Le jeu de la carte dans un contrat à la couleur**

Auteur : **Michel Bessis**

Portez-vous bien.

Solutions

❶

♠R D 1 0 4
♡R 9 5 3
♢V 9 3
♣8 5

♠A 7 3 2
♡V 4
♢A
♣A R D V 6 3

Après la séquence :

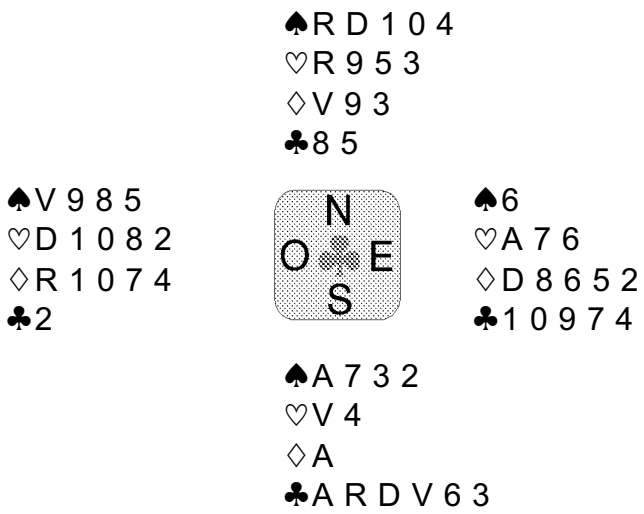
S	O	N	E
1♣	-	1♡	-
2♠	-	3♠	-
4♢ (1)	-	4♡	-
4SA	-	5♢	-
5♡ (2)	-	6**C**(3)	-
6♠	Fin		

(1) 4♢ : 4♣ serait ambigu
(2) 5♡ : demande de Dame d'atout (autorisée puisqu'il sera possible de s'arrêter à 5♠)
(3) 6♡ : je l'ai avec le Roi de Cœur

Ouest entame du 2 de Trèfle. Ne trébuchez pas !

Solution ❶

Les quatre jeux :

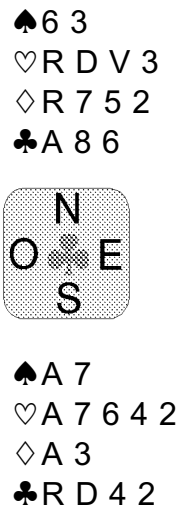


Quelle que soit la place de l'As de Cœur, vous ne gagnerez pas votre contrat si Est possède quatre Piques par le Valet. Si ce n'est pas le cas, vous avez onze levées sûres (quatre Piques, un Carreau et six Trèfles). Une coupe suffit donc.

Pour surmonter un partage 4-1 des atouts (en Ouest), il faut garder quatre Piques au mort et donc couper un Carreau en main. Nord est donc la main de base.

Prenez en main à Trèfle, tirez l'As de Carreau puis As et Roi de Pique. Coupez un Carreau et faites l'impasse marquée à l'atout. Vous défausserez finalement trois Cœurs et un Carreau de la main de base sur les Trèfles.

❷



Après la séquence :

S	O	N	E
1♡	-	3SA*	-
4♣	-	4♢	-
4SA	-	5♠	-
6♡	Fin		

3SA : fitté, 11-14 H, 4 atouts, pas de singleton

Entame : Dame de Pique

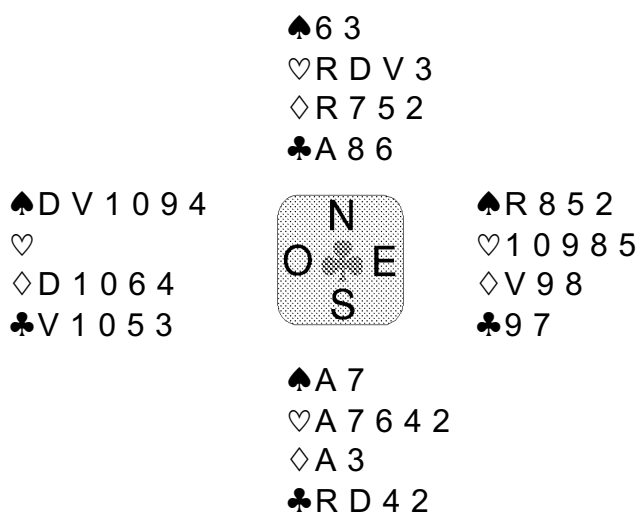
Vous n'avez eu aucune surprise en découvrant le mort.

Mais ça va se gâter puisque, quand après avoir pris l'entame et joué atout, Ouest a défaussé.

Réagissez !

Solution ❷

Les quatre jeux :



Sans cette mauvaise nouvelle, vous auriez très clairement envisagé de faire 13 levées en trouvant les Trèfles 3-3.

Mais là, il serait déjà bien d'en assurer 12. Vous avez quand même 11 levées de tête et pouvez penser à une manœuvre de Guillemard (laisser traîner un atout et tenter les Trèfles 3-3 ou trouver quatre Trèfles dans la main des atouts). Comme souvent cela doit vous mettre sur la piste gagnante : celle du **mort inversé**.

Au lieu de faire une coupe de la main courte (six levées d'atout), essayez d'en réaliser deux du coté long. Jouez As, Roi de Carreau et Carreau coupé. Rejoignez le mort à Trèfle et présentez le dernier Carreau. Qu'Est défausse ou coupe, vous allez faire votre deuxième coupe soit d'un petit atout, soit de l'As.