



Votre bridge quotidien

Date : 10 juin 2020

Thème : Jeu de la carte

Auteur : Philippe Toffier

Vous avez ouvert en quatrième position d'1 ♥ et après avoir fait un Drury, votre partenaire vous a proposé de jouer la manche (3 ♥), ce que vous avez accepté avec empressement (4 ♥).

Ouest entame du Valet de Trèfle. Vous prenez de l'As de Trèfle, puis vous jouez le 8 de Pique pour le Valet du mort. Est s'empare de la levée avec l'As de Pique et insiste à Trèfle. Il est temps de prendre les choses en main !

O/T

O	N	E	S
Passe	Passe	Passe	1 ♥
Passe	2 ♣*	Passe	2 ♦**
Passe	3 ♥***	Passe	4 ♥
Passe	Passe	Fin.	

*Drury

**Ambigu

*** Maximum avec quatre atouts

♠V7
♥AD73
♦RV107
♣872

♠RD8
♥V10986
♦83
♣AR3

SOLUTION

Vous gagnez la levée avec le Roi de Trèfle, puis vous défaussez le Trèfle perdant du mort sur le troisième tour de Pique. Il est maintenant temps de tenter l'impasse au Roi de Coeur. Si celle-ci réussit, vous êtes « à la maison ». Dans le cas contraire, Est, qui a passé d'entrée, aura déjà montré 9 points. Il ne peut donc, à l'évidence, détenir l'As de Carreau. Cette bonne analyse vous permettra de jouer Carreau vers le Roi et de gagner votre contrat.

Les 4 jeux :

♠V7
♥AD73
♦RV107
♣872

♠10942
♥42
♦A52
♣V1094

♠A653
♥R5
♦D964
♣D65

♠RD8
♥V10986
♦83
♣AR3